



MINISTÈRE DE L'ÉCONOMIE, DES FINANCES ET DE LA RELANCE

« Jeu sérieux de sensibilisation aux atteintes à la probité pour l'Agence française anticorruption »

réf : AB-2-2021-SeriousGame

Cadre de mémoire technique

Partie 1 – Critère de notation « technique »

La qualité technique pondérée à 60% analysée au regard du mémoire technique du candidat :

➤ **Sous-critère technique N1 noté sur 10 points (coefficient 7) – Qualité de la solution proposée :**

Seront appréciés :

- Compréhension du besoin et adéquation de la réponse proposée par rapport aux prescriptions du cahier des charges ;
- Qualité ludique de la solution proposée ;
- Qualité audiovisuelle de la solution proposée ;
- Qualité technique et compatibilité de la solution proposée ;
- Pertinence de l'analyse du scénario demandée et des évolutions éventuellement proposées ;
- Qualité des prestations de maintenance proposées.

➤ **Sous-critère technique N2 noté sur 10 points (coefficient 1,5) – Compétences mises en œuvre et adéquation des effectifs :**

Seront appréciés :

- Présentation des personnes impliquées dans le projet, profils, compétences et expérience de l'équipe dédiée sur des projets similaires ;
- Cohérence de l'équipe proposée avec les besoins exprimés ;
- Quantité de journées de travail estimées et dimensionnement de l'équipe proposée.



MINISTÈRE DE L'ÉCONOMIE, DES FINANCES ET DE LA RELANCE

➤ **Sous-critère technique N3 noté sur 10 points (coefficient 1,5) – Efficacité de l'organisation présentée :**

Seront appréciés :

- Méthodologie et pilotage du projet ;
- délais et faisabilité du rétro-planning proposé.

Partie 2 - Présentation de l'offre

Tout en répondant aux éléments d'appréciation ci-dessus, le candidat devra présenter une note méthodologique comportant les éléments suivants :

➤ **Présentation et références du candidat**

Le candidat devra fournir :

- Les CV des intervenants prévus sur ce projet, y compris les éventuels sous-traitants ;
- Des références de réalisations dans le domaine des jeux sérieux se rapprochant le plus possible des spécifications techniques de ce cahier des charges. Dans la mesure du possible, l'AFA souhaiterait avoir accès à ces jeux sérieux. Le candidat précisera en quoi chaque jeu correspond ou non aux spécifications du présent cahier des charges.

➤ **Description de la méthodologie de projet prévue pour la réalisation du jeu sérieux :**

Cette méthodologie inclura notamment un calendrier prévisionnel de réalisation et de validation du projet, et une description des cycles de co-construction et de validation envisagés pour la réalisation du projet.

Une estimation du temps/homme prévu pour chaque grande catégorie de prestation (gestion de projet, conseils sur le scénario et le développement du jeu, développement informatique, développement graphique, et prestations liées au développement pour la compatibilité avec les smartphones, au doublage des voix et à la traduction) est demandée.



MINISTÈRE DE L'ÉCONOMIE, DES FINANCES ET DE LA RELANCE

- **Description des moyens techniques utilisés pour répondre à chaque spécification technique de ce cahier des charges, notamment les questions de compatibilité technique :**

Un exemple de prestation de conseil :

Une analyse rapide des points à améliorer dans le chapitre 1 du projet de scénario joint à ce cahier des clauses techniques particulières (annexe 2 - chapitre 1, développements concernant recrutement d'un chef de projet immobilier).

Description des prestations de maintenance :

Le candidat devra préciser le contenu de la prestation de maintenance proposée.

Annexe financière :

Chaque UO de l'annexe financière doit être complétée. Aucune cellule, ligne ou colonne ne doit être ajoutée ou retirée.