



Guide utilisateur Qfield

Objet :

Ce guide a pour but d'accompagner les prestataires dans l'utilisation de QField pour collecter, mettre à jour et transmettre des données terrain. Il présente uniquement les opérations nécessaires à l'exécution des procédures attendues et ne couvre pas l'ensemble des fonctionnalités du logiciel.

Références :

Date de création	Version	DTS/SEMEH/UF	Titre	Date de mise à jour
16/03/2026	1.0	Géomatique	Guide utilisateur Qfield	

Document associé :

Date de création	Version	DTS/SEMEH/UF	Titre	Date de mise à jour
	1.0	Géomatique		

Table des matières

1. Pré-requis	3
2. Transmission des données SIG au prestataire	3
3. Initialisation de l'outil mobile Qfield	3
3.2 Importer le projet dans Qfield	4
3.3 Présentation de l'interface navigation et édition	5
3.4 Mise à jour d'une donnée de type point	6
3.5 Mise à jour de type surface	7
3.6 Mise à jour de type ligne.....	8
3.7 Modifier des points, surfaces ou des lignes	9
3.8 Supprimer des points, surfaces ou des lignes en cas d'erreur de saisie.....	12
3.9 Identifier des entités à supprimer de la base de données	13
4. Envoi des données collectées à destination de VNF.....	14
5. Support & contact.....	15

Toutes les captures d'écran ont été réalisées à l'aide des outils et du matériel mis à disposition par VNF/DTS/SEMEH. Selon le matériel utilisé, l'apparence des fenêtres des applications peut légèrement varier ; toutefois, le processus reste identique. En cas de non-conformité ou de difficulté d'utilisation, contactez l'UF Géomatique : geomatique.stve.dts@vnf.fr. VNF ne fournit pas de logiciels ni de matériels informatiques au prestataire.

1. Pré-requis

Installer l'application QField sur un appareil mobile (Android ou iOS).

- Ouvrir le Google Play Store (Android) ou l'Apple App Store (iOS)
- Rechercher « QField » et lancer l'installation

À savoir : QField est un logiciel open source développé par OPENGIS.ch, distribué sous licence GNU GPL v2.

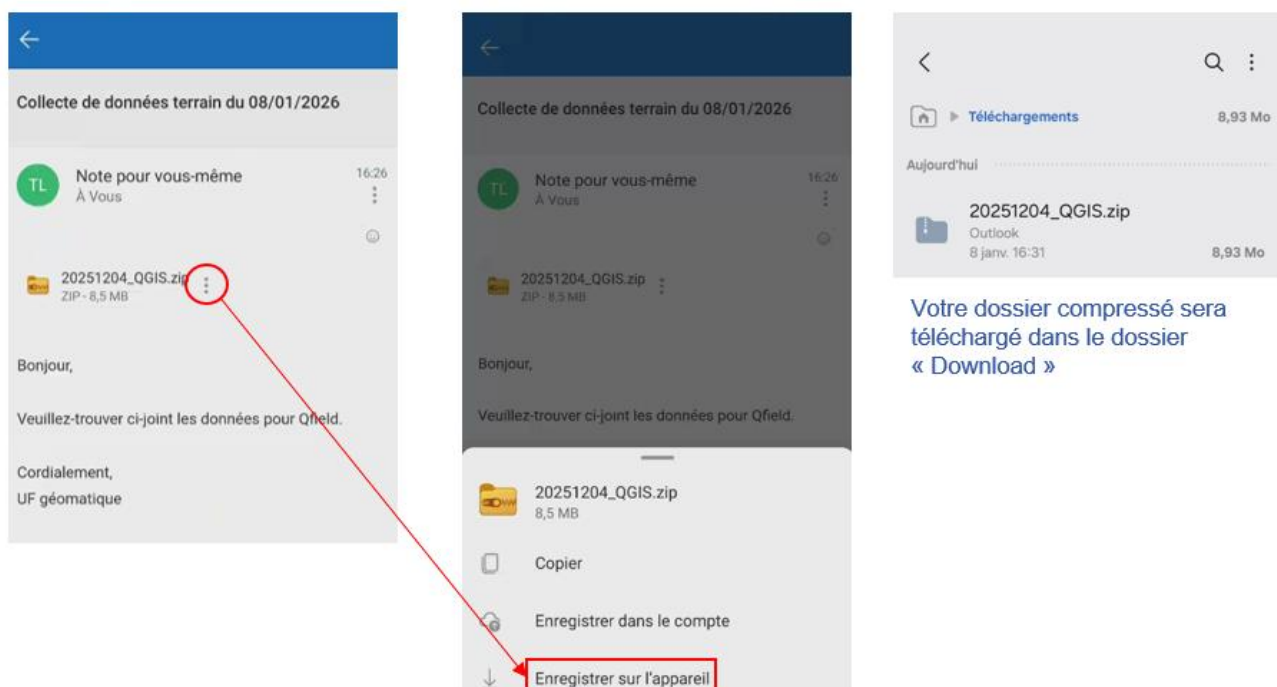
2. Transmission des données SIG au prestataire

Le projet QField est préparé par l'UF Géomatique dans QGIS (couches, styles, formulaires). Une fois généré, il est transmis au prestataire (messagerie Outlook). Le prestataire télécharge l'archive sur son appareil pour import dans QField.

3. Initialisation de l'outil mobile Qfield

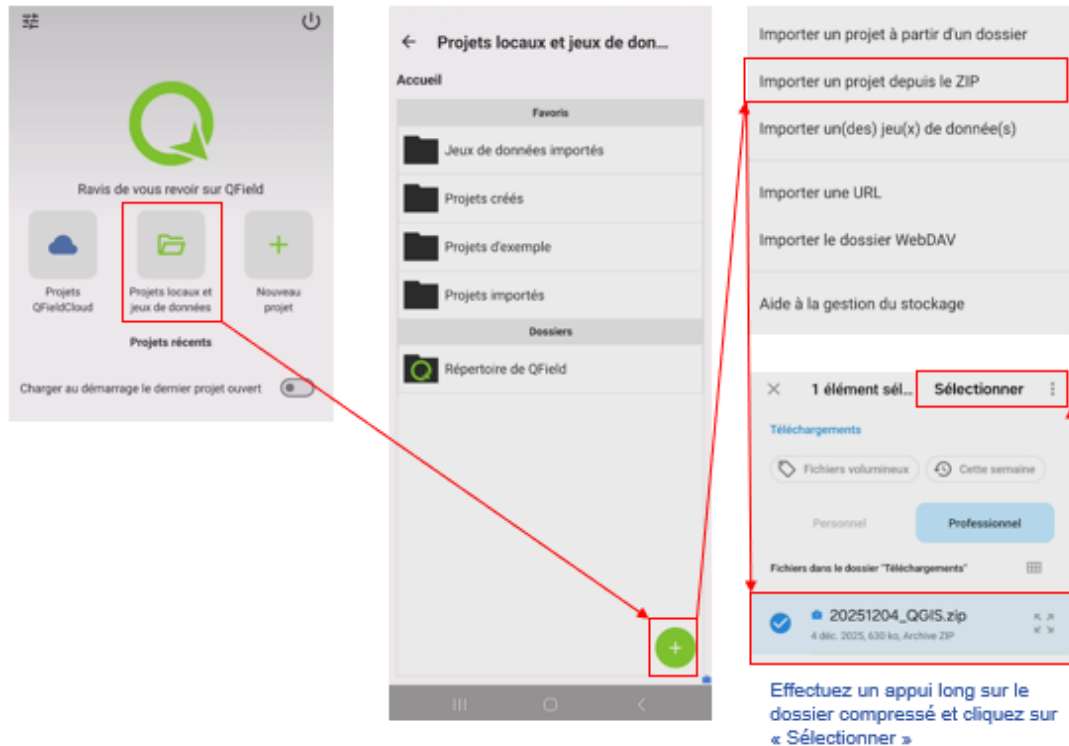
3.1 Télécharger ou copier le projet dans un appareil mobile

Depuis le courriel reçu, télécharger la pièce jointe (archive QField). Si l'appareil ne peut pas télécharger directement (ex. tablette sans SIM), utiliser un partage de connexion avec un smartphone ou transférer via câble/USB.

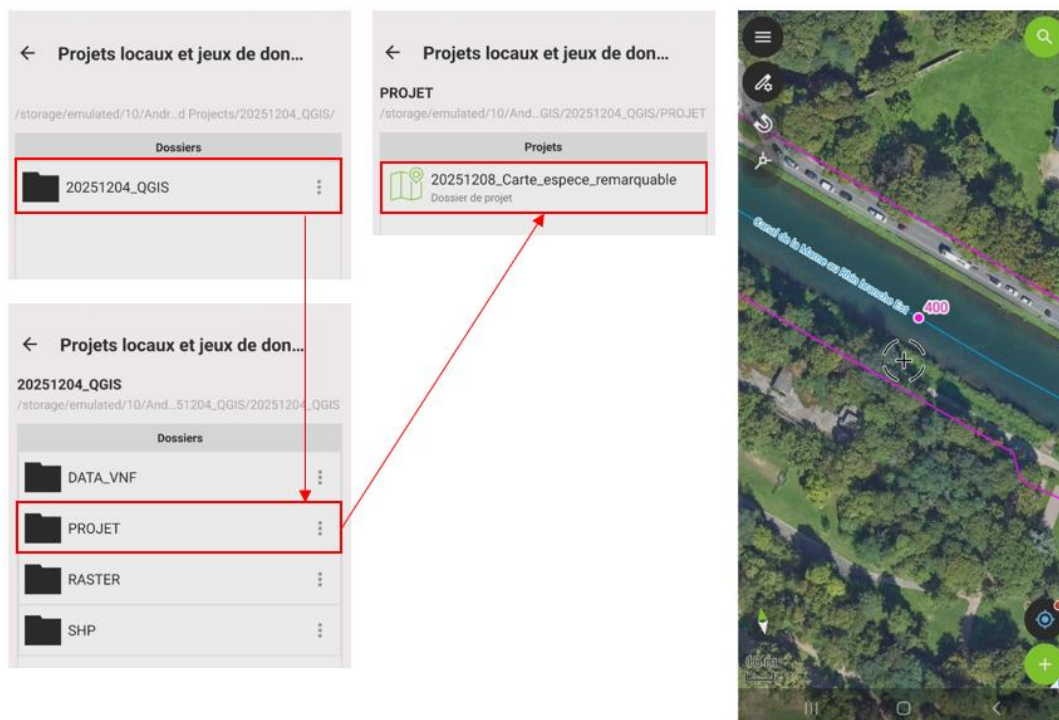


3.2 Importer le projet dans Qfield

Ouvrir QField > Importer un projet. L'archive est copiée du dossier Download vers le répertoire système de QField. Après import, toutes les modifications sont enregistrées dans le répertoire système (et non dans Download).



Sélectionnez le projet importé pour démarrer



3.3 Présentation de l'interface navigation et édition



3.4 Mise à jour d'une donnée de type point

Cet exemple illustre l'observation d'une entité « Espèce remarquable » de type « Habitat et faune »

1. Activer la localisation.

2. Passer en mode édition.

3. Sélectionner la couche à mettre à jour.

4. Ajouter un point « espèce remarquable 1.0 ».

5. Renseigner le formulaire d'observation (attributs obligatoires).

6. Valider pour enregistrer.

1. Saisie du point



Positionner la mire

État de la saisie.
Orange = valeur(s)
obligatoire(s)
manquante(s)

Saisir la date de
jour (valeur
obligatoire)

Ajouter un objet

Identifiant
automatique

Menu déroulant « Ajout,
modification, suppression »

Valeur de type date

2. Saisie du formulaire

Naviguer dans les onglets pour
poursuivre la saisie du formulaire

Case à cocher. Cet exemple
illustre l'observation d'un habitat
(« Oui »).

Compléter à partir des menus
déroulants

Case à cocher. Cet exemple
illustre l'observation d'un habitat
et faune (« Oui »).

Compléter à partir des menus
déroulants

Valider

Supprimer

Saisies automatiques

Résultat



3.5 Mise à jour de type surface

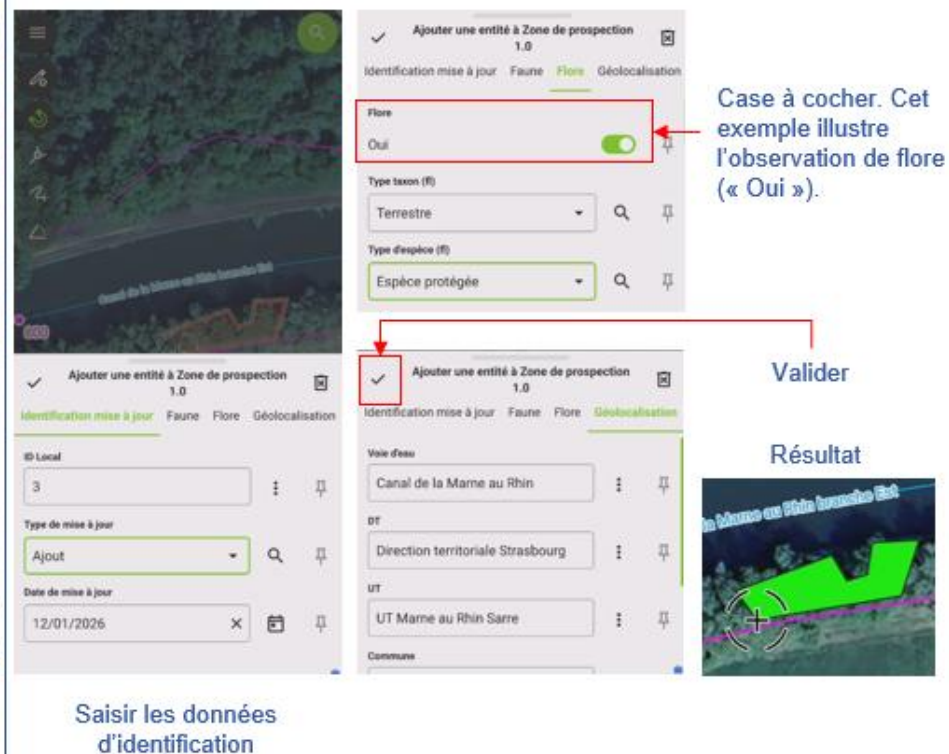
Cet exemple illustre l'observation d'une entité « Zone de prospection » de type « flore »

1. Activer la localisation.
2. Passer en mode édition.
3. Sélectionner la couche à mettre à jour.
4. Digitaliser le polygone (ajout de sommets)
5. Renseigner le formulaire d'observation
6. Valider pour enregistrer

1. Saisie du polygone



2. Saisie du formulaire



3.6 Mise à jour de type ligne

Le processus de saisie est identique à celui utilisé pour les surfaces.

1. Activez la localisation.
2. Passez en mode édition.
3. Sélectionnez la couche à mettre à jour.
4. Tracer la ligne (ajout de sommets) puis valider la construction.
5. Renseigner le formulaire d'observation
6. Valider pour enregistrer.

1. Saisie de la ligne



Positionner la mire, ajouter des sommets

2. Saisie du formulaire



Valider la construction linéaire



Ajouter les informations dans le formulaire

Résultat



3.7 Modifier des points, surfaces ou des lignes

Renseigner impérativement, dans le formulaire, le « type de mise à jour » (ex. Modification) et la date. À défaut, l'intégration finale dans la base ArcGIS échouera.

Processus pour modifier :

1. Sélectionner l'entité (via la carte ou par recherche d'ID).
2. Modifier la géométrie et/ou les attributs.
3. Valider pour enregistrer.



Modification des informations dans le formulaire :

En mode édition du formulaire, vous pouvez modifier librement toutes les valeurs.

The first screenshot shows a list of entities under the heading 'Entités'. The first item is 'Espèce remarquable 1.0' with a value of '280'. A red box highlights this item, and a red arrow points to it from the caption below.

The second screenshot shows the edit form for 'Identification mise à jour'. The pencil icon in the top right corner is highlighted with a red box and a red arrow from the caption below.

The third screenshot shows the 'Type de mise à jour' dropdown menu set to 'Modification'. A red box highlights this dropdown, and a red arrow points to it from the caption below.

The fourth screenshot shows the confirmation checkmark in the top right corner, indicating that the modifications have been validated. A red box highlights this checkmark, and a red arrow points to it from the caption below.

Sélectionnez de nouveau l'entité

Choisir le mode édition du formulaire de saisie

Assurez-vous de modifier le type de mise à jour et la date

Validez les modifications

Déplacer des sommets d'un polygone

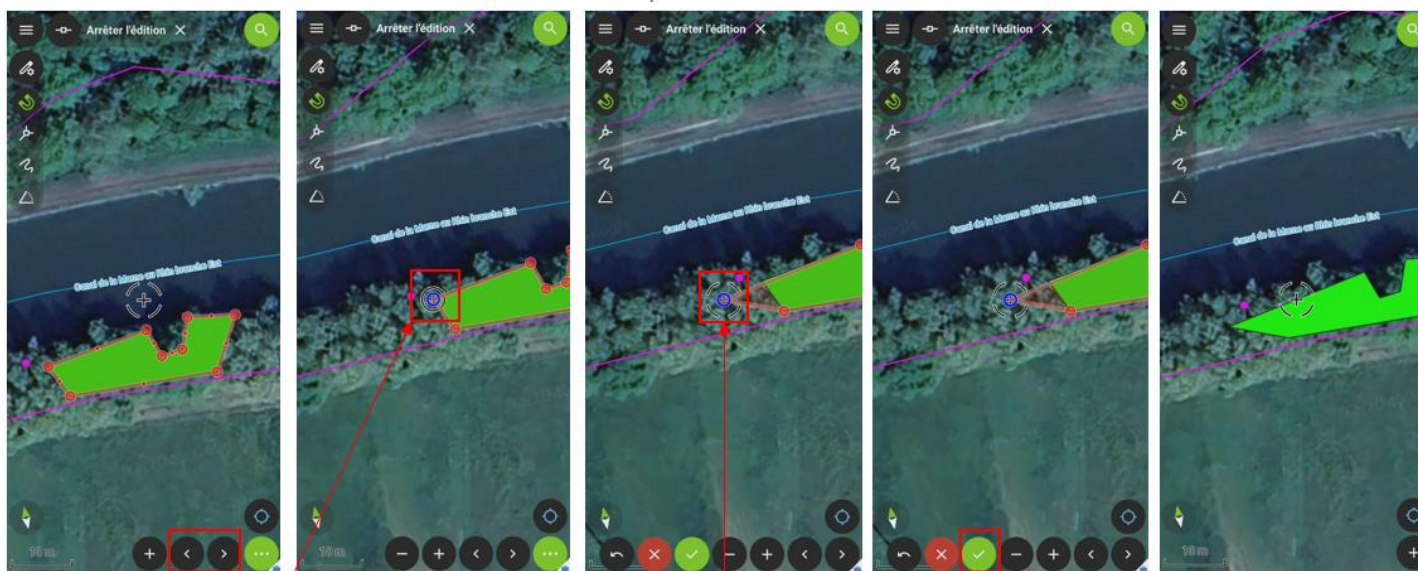
L'outil de modification dépend du type de géométrie (point, ligne ou surface). Cependant, la procédure pour sélectionner l'entité et accéder au mode de correction reste identique.

1. Sélectionner l'entité
2. Modifier sa géométrie
3. Choisir l'outil souhaité
4. Valider pour enregistrer.



Sélectionnez l'outil mise à jour des sommets

Déplacer un sommet



Navigation parmi les points de construction

Déplacez-vous sur l'emplacement souhaité

Validez la modification

La procédure pour déplacer les sommets d'une ligne est identique. **Ne pas oublier de saisir la valeur « Modification » dans « type de mise à jour » ainsi que la date de la mise à jour.**

3.8 Supprimer des points, surfaces ou des lignes en cas d'erreur de saisie.

En cas d'erreur, vous pouvez supprimer définitivement une entité de votre projet local. Attention, l'action est irréversible après validation.

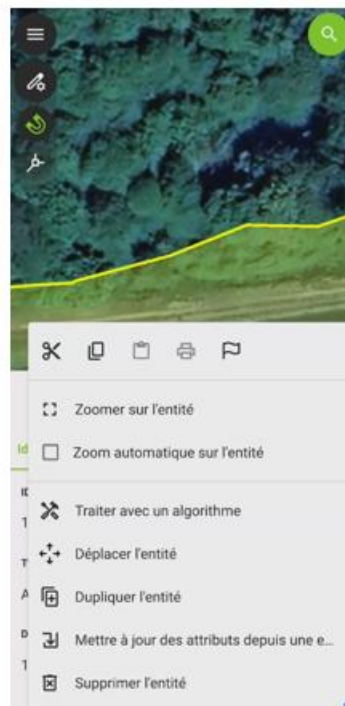
L'exemple montre un point « Espèces remarquables » mal placé que l'opérateur souhaite supprimer pour le repositionner.



Sélectionnez le point
avant de le supprimer



Ouvrir les options de
l'entité



Appuyez sur «Supprimer
l'entité »

3.9 Identifier des entités à supprimer de la base de données

Pour signaler des entités obsolètes (espèces, zones, axes), indiquer « Suppression » dans le champ « Type de mise à jour ». La suppression sera effectuée lors de l'intégration dans ArcGIS.

1/2: Canal de la Marne au Rhin

Identification mise à jour

ID Local

3

Type de mise à jour

Suppression

Date de mise à jour

13/01/2026

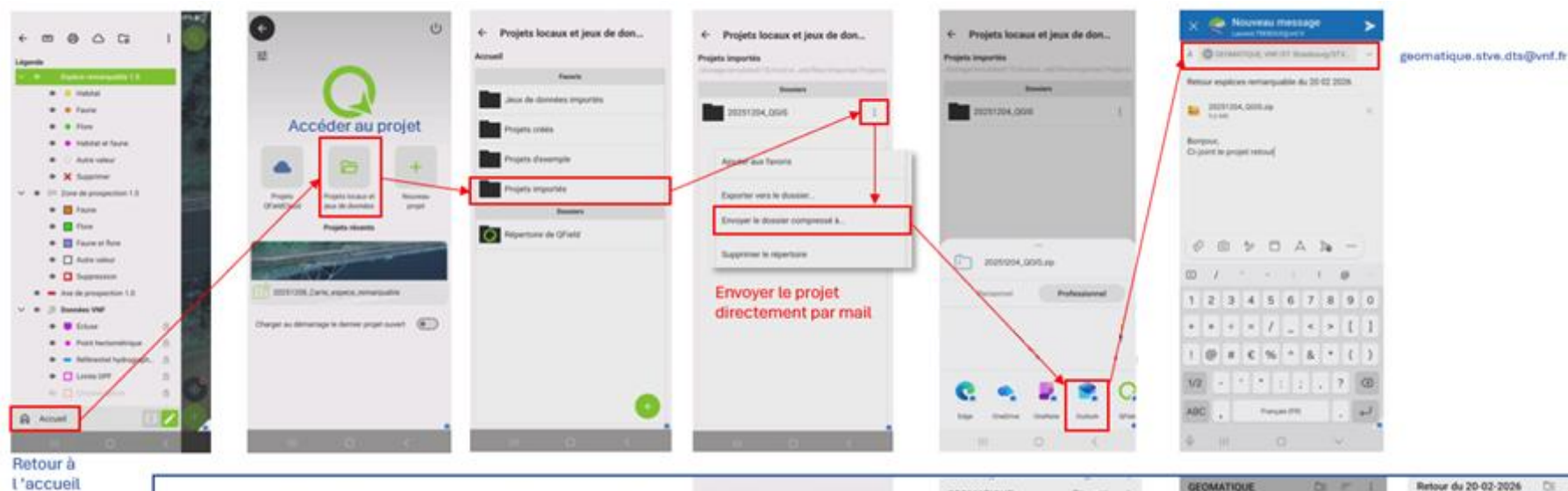
Identifiez le type de mise à jour sur « Suppression »

Saisir la date de la mise à jour

4. Envoi des données collectées à destination de VNF

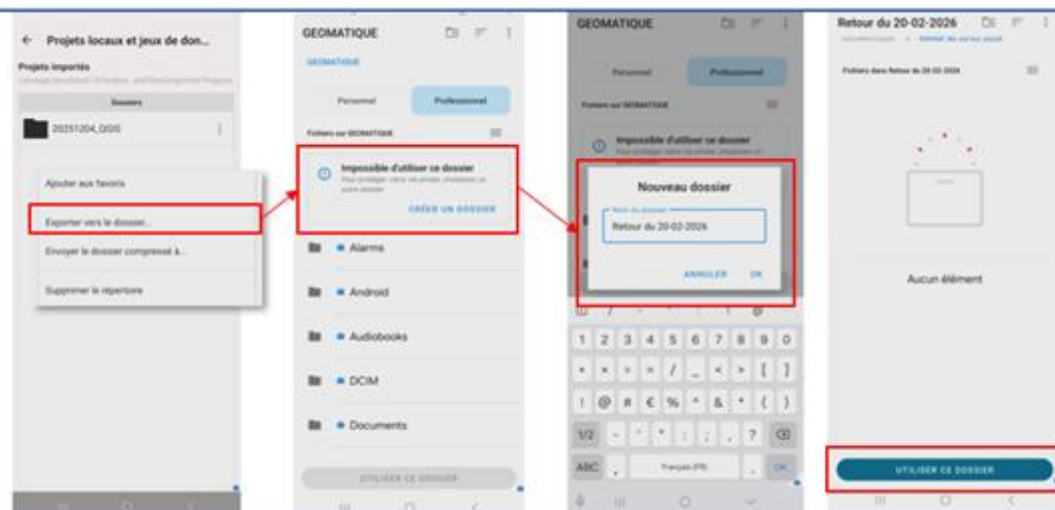
Le transfert des données vers la cellule géomatique de VNF doit être effectué par envoi des fichiers via courrier électronique. Lorsque l'appareil utilisé ne permet pas l'envoi direct (ex. tablette dépourvue de connectivité cellulaire), procéder selon l'une des méthodes suivantes :

- activer un partage de connexion à partir d'un smartphone afin de permettre l'envoi par mail ;
- effectuer un transfert local des fichiers via câble USB vers un poste ou un appareil disposant d'un accès à la messagerie, puis procéder à l'envoi.



Autre solution si l'envoi directement par mail n'est pas possible
Envoi en 2 étapes :

1. Stocké le projet « retour »
Enregistrer le projet « retour » dans un dossier dédié.
2. Effectuer l'envoi par mail
Dans un second temps, compresser le dossier, créer un courriel et ajouter le dossier zippé en pièce jointe, puis envoyer à l'adresse suivante : geomatique.stve.dts@vnf.fr



5. Support & contact

UF Géomatique – VNF/DTS/SEMEH – geomatique.stve.dts@vnf.fr