



CHARTRE GRAPHIQUE AP-HP

GHUPSSD Avicenne – René Muret – Jean-Verdier

2026

10 décembre 2025



Sommaire



1 - Introduction et objectif

page 3

2 - Principe de codification

pages 5-7

3 – Nommage – organisation des fichiers

pages 9-10

4 - Calques - Etiquettes d'attributs

page 12-17

4.1. Liste des calques – *pages 12 à 14*

4.2. Etiquettes d'attributs – *pages 15 à 16*

5 - Bonnes pratiques et méthodes de dessin

pages 19-27

5.1. Code_Lot – *pages 19 à 21*

5.2. Méthodes de dessin – *pages 22 à 27*

6 - Plans masse

Pages 29-31

7 - Annexes



1 – Introduction et Objectif



Notre Groupe Hospitalier est composé de 3 sites (Avicenne, René Muret et Jean-Verdier).

Le bureau de dessin Patrimoine, gère près de 200 plans architecturaux et techniques au quotidien et réalise des missions diverses ; projets, mises à jour, plans réseaux, etc...

Une charte institutionnelle est mise en place afin de respecter une base de plans unique et de bonnes pratiques dessin afin d'harmoniser les plans :

- Nom du fichier
- Nom des calques
- Etiquettes d'attributs
- Les noms normalisés

L'ensemble des prestations qui seront demandées devront respecter cette charte.



» 2

Principe de codification »

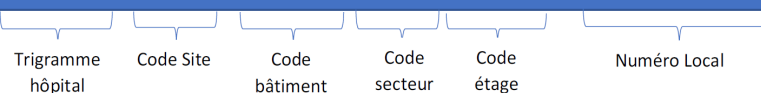


Principe de codification (1/3)



- Conservation de la codification établie en 2011 selon les principes suivants :

AVC – 01 – 001 – 00 – R01 – 237 – 163



Niveau	Exemple	Format	Règles de gestion
Hôpital	AVC	Sur trois lettres	Trigramme, mail, de l'hôpital.
Site	01	Sur deux chiffres	Codification, basée sur série continue, servant à différencier les sites d'un même hôpital. Site 1 : 01 / Site 2 : 02
Bâtiment	001	Sur trois chiffres	Codification, basée sur une série continue Bâtiment 1 : 001 Bâtiment 2 : 002
Secteur de Bâtiment	00	Sur deux chiffres	Codification, basée sur une série continue, servant à sectoriser
Etage	R01	Sur trois caractères	Codification, basée sur une liste de choix prédéfinies, de localisation de l'étage. 1 ^{er} sous sol : S01 / Rez de chaussée : RDC
Local	237_163	Sur six caractères séparés par un underscore (_)	Codification unique de local basée sur la position en X et Y par rapport au point 0.0.0 de référence du site.

Principe
de codification

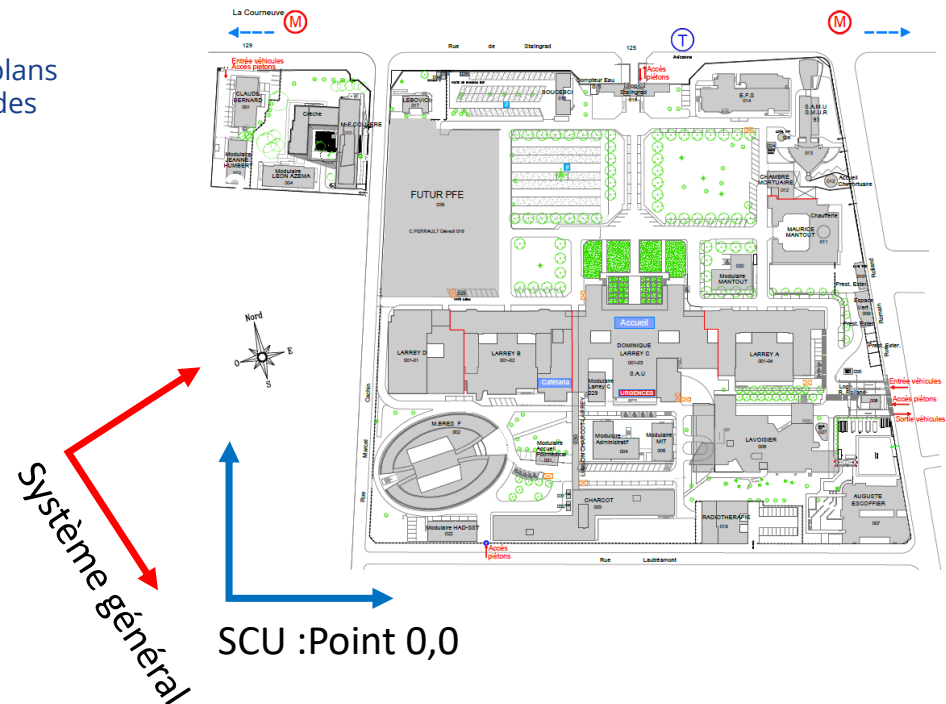


Principe de codification (2/3)



Conservation des principes suivants :

- Sur le plan d'ensemble des sites, un point 0,0, a été calé (point fictif via un SCU – appelé Point 0,0).
- Le système général en coordonnées Lambert doit -être préservé (RGF93 CC49)
- Ce plan est et restera la référence.
- Le point 0.0.0 est la référence pour l'insertion des plans « étages codifiés », ainsi que pour les nouveaux codes des locaux.
- Il est important de ne pas déplacer et/ou de faire une rotation car cela entrainerait des erreurs sur la codification des locaux.
- L'unité de référence doit être le mètre 1=1.
- L'élévation des lignes doit être à 0.
- Il est impératif de « purger » chaque fichier avant enregistrement
- 15 000 éléments max / fichier
- 15Mo max / fichier



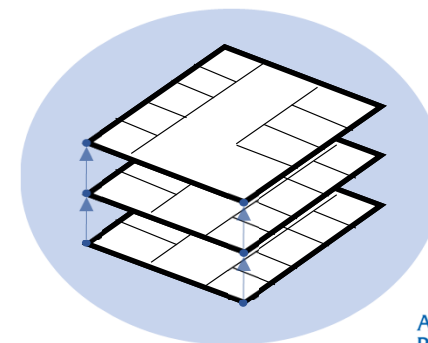
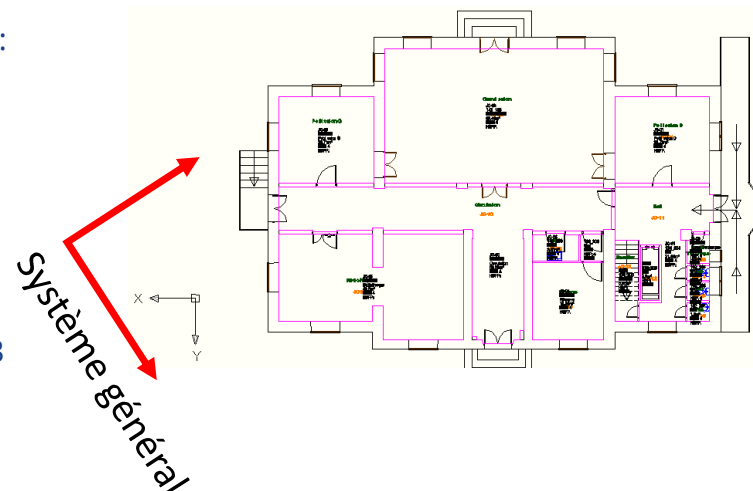
Principe
de codification



Principe de codification (3/3)



- La codification des locaux (XXX_YYY) dépend du point de référence (0.0.) : de ce fait, il est **également interdit de déplacer** ou d'effectuer une rotation. Si tel était le cas, l'ensemble des codes des locaux serait erroné.
- Préconisation : créer un nouveau SCU si besoin d'orienter le plan différemment du Système général
- Le système général en coordonnées Lambert doit être préservé (RGF93 CC49)
- Le point de référence étant le même sur le plan masse et sur l'ensemble des plans étages, il est possible de synthétiser l'ensemble de l'hôpital depuis la commande « Xref ».
- Cette base de plan ne concerne que l'existant de votre site. En aucun cas les projets ou études ne devront être effectués sur cette base de plan.





» 3

Nommage & organisation des fichiers »



3.1. Nommage des étages



<u>code</u>	<u>libellé étage</u>
S03	3ème sous/sol
S02	2ème sous/sol
S01	1er sous/sol
RCB	Rez de chaussée bas
RCH	Rez de chaussée haut
RDC	Rez de chaussée
R01	1er étage
R02	2ème étage
R03	3ème étage
R04	4ème étage

Concernant un étage d'un bâtiment où il y aurait une partie avec des locaux et une partie toiture terrasse, son code sera par exemple R06 et NON T06.

Pour les entresols exemples :

ESS pour un entresol au sous-sol

ES0 pour l'entresol entre le RDC et le 1er étage

ES1 pour l'entresol entre le 1er et le 2ème étage etc.....

Pour les mezzanines exemples :

M00 pour les mezzanines entre le RDC et le 1er étage

M01 pour les mezzanines entre le 1er et le 2ème étage etc.....

Pour les combles exemples :

C01 pour les combles au 1er étage

C02 pour les combles au 2ème étage etc.....

Pour les terrasses exemples :

T01 pour les terrasses au 1er étage

T02 pour les terrasses au 2ème étage etc.....

Pour les inter-étages en sous sol exemples :

I01 pour un niveau entre le S01 et le S02

I02 pour un niveau entre le S02 et le S03



Nommage et
classement des
fichiers AutoCAD
sur le serveur

10

3.2. Nommage et classement des fichiers AutoCAD



Le nommage des fichiers .dwg est extrêmement structurant, depuis le serveur Patrimoine :

AVC-01-001-00-R01.DWG

PSD

AVC

JVR

RMB-01

RMB-02

AVC-01-001-01-DOMINIQUÉ LARREY D

AVC-01-001-02-DOMINIQUÉ LARREY B

AVC-01-001-03-DOMINIQUÉ LARREY C

AVC-01-001-04-DOMINIQUÉ LARREY A

AVC-01-002-00-MADELINE BRES

AVC-01-003-00-CHARCOT

AVC-01-004-00-MODULAIRE ADMINISTRATIF

AVC-01-005-00-MODULAIRE MIT

AVC-01-006-00-LAVOISIER

AVC-01-001-04-C06

AVC-01-001-04-R01

AVC-01-001-04-R02

AVC-01-001-04-R03

AVC-01-001-04-R04

AVC-01-001-04-R05

AVC-01-001-04-RDC

Le nommage des plans doit
impérativement correspondre à
cet exemple.



>> 4

Calques – Etiquettes d'attributs >>



4.1. Liste des calques (1/3) non éhaustive



Nom du calque	Définition	Représentation graphique
A_CONT_PIECE	Surface utile	Polyligne fermée contour intérieur de chaque pièce
A_ETIQU_LOCAL	Contient les blocs d'étiquettes nommés A_Etiq_Local	
A_ETIQU_GAINE_CODE	Affichage du code d'une gaine	
A_ETIQU_GAINE	Contient les blocs d'étiquettes nommés A_Etiq_Gaine	
A_MUR_STRUCTURE_*	Mur structurel	
A_MUR_STRUCTURE_BETON		
A_MUR_STRUCTURE_BRIQUE		
A_AXES_PORTEURS	Dessin uniquement pour les axes des murs	
A_FACADE	Façade mur rideau, façade parement extérieur, façade végétalisée, façade ITE	Parement sur les façades des bâtiments
A_POTEAU_*	Surface poteau et représentation graphique en plan	Polyligne fermée contour poteau et représentation graphique poteau (lignes, hachures, texte,...)
A_POTEAU_BETON		
A_POTEAU_BOIS		
A_POUTRE		
A_COTATION_*		
A_CLOISON_*		
A_CLOISON_COUPE_FEU	voir avec zones compartimentage	
A_CLOISON_VITREE		
A_CLOISON_MOBILE		
A_PORTE_*		Contient l'ensemble des blocs avec une typologie
A_PORTE_COUPE_FEU		
A_PORTE_AUTO		
A_FENETRE_*		Contient l'ensemble des blocs avec une typologie
A_FENETRE_TOIT		
A_FENETRE_CHASSIS_INT		

Aucun accent ne devra être utilisé dans les noms des calques.



4.1. Liste des calques (2/3) non éhaustive



Nom du calque	Définition	Représentation graphique
A_ESCALIER_*		
A_ESCALIER_MECANIQUE		
A_ESCALIER_HELICOIDAL		
A_APPAREIL_ELEVATEUR_*		
A_APPAREIL_ELEVATEUR_ASCENSEUR		Définition d'un bloc
A_APPAREIL_ELEVATEUR_MONTE_CHARGE		Définition d'un bloc
A_AUVENT		
A_TREMIE	Pour le calcul de la SDPC-SDO Vides et trémies afférents aux escaliers, ascenseurs, monte charge.....	Polyligne fermée
A_TERRASSE_EXTERIEURE		
A_TOITURE_*		
A_TOITURE_A_PANS		
A_TOITURE_TERRASSE		
A_TOITURE_VEGETALISEE		
A_ABORD_EXTERIEUR	Pour dessiner les abords du bâtiment, cours anglaise, escaliers, rampes.....afin de comprendre la lecture du plan	
E_SANITAIRE	WC, lavabo, evier, bac à douche, baignoire,...	Contient l'ensemble des blocs avec une typologie
E_CVC_ECS	Radiateur, ballon ECS	
E_EQUIPEMENT_TECHNIQUE_*		
E_EQUIPEMENT_MEDICAL_*	Contient : Lits.....	Contient l'ensemble des blocs avec une typologie
E_EQUIPEMENT_BIOMEDICAL_*		Contient l'ensemble des blocs avec une typologie
M_MOBILIER_*		
M_MOBILIER_PAILLASSE		

Calques



4.1. Liste des calques (3/3) non éhaustive



Nom du calque	Définition	Représentation graphique
S_CONTOUR_EXTERIEUR	Périmètre extérieur du bâtiment	Polyligne fermée contour nu extérieur des murs de chaque niveau du bâtiment
S_CONTOUR_INTERIEUR_SDPC	Pour le calcul de la SDPC : clos et couvert à partir du nu intérieur des façades	Polyligne fermée avec hachures
S_CONTOUR_INTERIEUR_SDO	Pour le calcul de la SDO: clos et couvert à partir du nu intérieur des façades (condition : mur porteur en polyligne)	Polyligne fermée avec hachures
S_SURF_EMBRASURES	Pour le calcul de la SDPC 1° Des surfaces correspondant à l'épaisseur des murs entourant les embrasures des portes et fenêtres donnant sur l'extérieur ;	Polyligne fermée
S_SURF_INF.1.80M	Pour le calcul de la SDPC 3° Des surfaces de plancher d'une hauteur sous plafond inférieure ou égale à 1,80 mètre ;	Polyligne fermée
S_PARKING	Pour le calcul de la SDPC 4° Des surfaces de plancher aménagées en vue du stationnement des véhicules motorisés ou non, y compris les rampes d'accès et les aires de manœuvres ;	Polyligne fermée
S_COMBLES_NON_AMENAGEABLES	Pour le calcul de la SDPC 5° Des surfaces de plancher des combles non aménageables pour l'habitation ou pour des activités à caractère professionnel, artisanal, industriel ou commercial ;	Polyligne fermée
S_CONTOUR_SPCC_LOGEMENTS	Pour le calcul de la SDPC - SPCC de l'ensemble des logements 8° D'une surface égale à 10 % des surfaces de plancher affectées à l'habitation telles qu'elles résultent le cas échéant de l'application des alinéas précédents, dès lors que les logements sont desservis par des parties communes intérieures.	Polyligne fermée

Calques



4.2. Etiquettes d'attributs – Contenu à date



Deux types d'étiquettes d'attributs :

- A_Etiqu_Local pour les locaux, les trémies d'escaliers, les ascenseurs
- A_Etiqu_Gaine pour toutes les trémies de gaine technique et autres placards techniques

○ **Etiquette Local :**

- CODE_HOPITAL
- CODE_SITE
- CODE_BATIMENT
- CODE_SECTEUR
- CODE_ETAGE
- CODE_PIECE
- CODE_PIECE_ANCIEN
- NOM_USAGE
- NOM_NORMALISE
- SECTEUR_ACTIVITE
- SOUS_SECTEUR_ACTIVITE
- CODE_UG
- CODE_UA
- OCCUPANT_EXTERNE
- CODE_DMU
- SERVICE
- DISPONIBILITE
- ACCES_HANDICAPES
- SURFACE
- HSP
- HSFP
- VOLUME
- RISQUE_LABORATOIRE
- AMIANTE
- NATURE_SOL

○ **Etiquette Gaine :**

- CODE_HOPITAL
- CODE_SITE
- CODE_BATIMENT
- CODE_SECTEUR
- CODE_ETAGE
- CODE_PIECE
- CODE_PIECE_ANCIEN
- NOM_USAGE
- NOM_NORMALISE
- SECTEUR_ACTIVITE
- SOUS_SECTEUR_ACTIVITE
- CODE_UG
- CODE_DMU
- SURFACE
- AMIANTE

Nota : Chaque étiquette est normalisée et ne doit en aucun cas être modifiée



4.2. Etiquettes d'attributs – Contenu en cible



Local	Gaine	Etiquette Local / Gaine	Nouvelle étiquette dans les nouveaux plans Autocad	Données à renseigner dans IWS
X	X	CODE_HOPITAL		
X	X	CODE_SITE		
X	X	CODE_BATIMENT		
X	X	CODE_SECTEUR	X (obligatoire)	
X	X	CODE_ETAGE		
X	X	CODE_PIECE	X (obligatoire)	
X	X	CODE_PIECE_ANCIEN	X	
		CODE_LOT	X	
X	X	NOM_USAGE	X	
X	X	NOM_NORMALISE		X (obligatoire)
X	X	SECTEUR_ACTIVITE		?
X	X	SOUS_SECTEUR_ACTIVITE		?
X	X	CODE_UG		X (obligatoire)
X		CODE_UA		X
X		OCCUPANT_EXTERNE		X
X	X	CODE_POLE DMU		X
X		SERVICE	X	X
X		DISPONIBILITE		
X		ACCES_HANDICAPES		X
X	X	SURFACE	X	
X		HSP	X	
X		HSFP	X	
X		VOLUME		X
X		RISQUE_LABORATOIRE		X
X	X	AMIANTE		X
X		NATURE_SOL		X

Etiquettes



4.2. Étiquettes d'attributs – Point d'insertion



Les étiquettes d'attribut des différents locaux, pièces, gaines, trémies et autres espaces extérieurs décrivent l'élément sur lequel elles sont disposées.

Pour que les informations de l'étiquette d'attribut soient extraites et associées à l'élément concerné, **le point d'insertion de l'étiquette doit obligatoirement être placé à l'intérieur de la polyligne.**

Le plus souvent, ce sont les étiquettes des petits locaux (type gaine, placard, wc...) pour lesquels le point d'insertion est en dehors de la polyligne.

Exemple de bonne pratique à adopter ci-dessous :



Le point d'insertion de l'étiquette, qui se trouve ici dans l'angle supérieur gauche, est bien à l'intérieur de la polyligne.



» 5

Bonnes pratiques et méthodes de dessin »



5.1. CODE_LOT (1/3)



On entend par LOT, toute association physique de pièces et locaux représentant un ensemble commun.
Le CODE_LOT sera utilisé pour :

- Les chambres hospitalières avec salle de douche, wc, placards...
- Blocs opératoires
- Les appartements / logements
- Les commerces

CODE_LOT

Les regroupements de pièces pourront être réalisés si cet attribut complémentaire est ajouté à l'étiquette présente sur le calque A_ETIQU_LOCAL.

CODE_LOT = code type lot + code pièce principale ou le n° de logement ou le n° de la chambre

Types de lots :

- ☐ **CHH** = Chambre hospitalière
- ☐ **LOG** = Logement (pour tous les logements)
- ☐ **COM** = Commerces
- ☐ **BLO** = Blocs Opératoires
- ☐ **VES** = Vestiaire
- ☐ **SAN** = Bloc sanitaire



5.1. CODE_LOT (2/3)



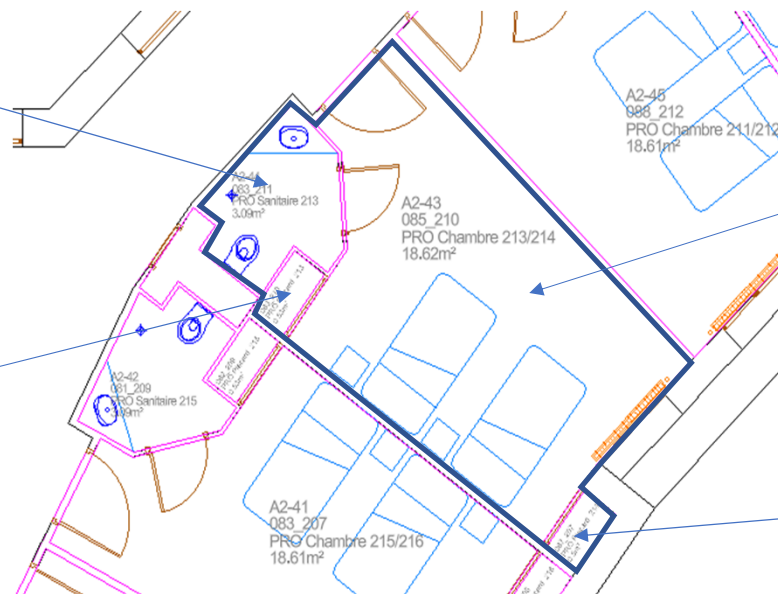
Exemple pour une chambre hospitalière :

Si il existe un numéro pour la chambre indiqué dans le :
CODE_LOT : *CHH_n° de la chambre*

CODE_LOT

CODE_PIECE	083_211
CODE_LOT	CHH_085_210
NOM_USAGE	PRO Sanitaire 213

CODE_PIECE	083_210
CODE_LOT	CHH_085_210
NOM_USAGE	PRO Placard 213



CODE_PIECE	085_210
CODE_LOT	CHH_085_210
NOM_USAGE	PRO Chambre 213/214

CODE_PIECE	087_207
CODE_LOT	CHH_085_210
NOM_USAGE	PRO Placard 214



5.1. CODE_LOT (3/3)



Exemple pour un logement :

Si il existe un numéro pour le logement indiqué dans le :
CODE_LOT : **LOG_n° du logement**

CODE_PIECE	225_081
CODE_LOT	LOG_230_077
NOM_USAGE	Chambre 1

CODE_PIECE	231_081
CODE_LOT	LOG_230_077
NOM_USAGE	Séjour

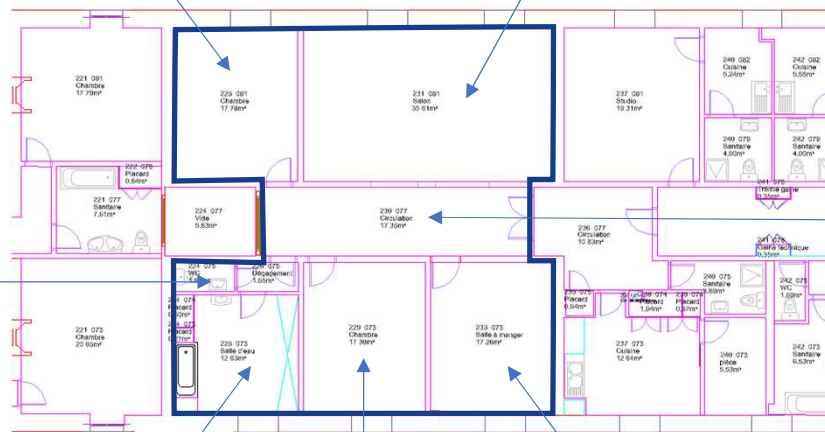
CODE_PIECE	224_074
CODE_LOT	LOG_230_077
NOM_USAGE	WC

CODE_PIECE	230_077
CODE_LOT	LOG_230_077
NOM_USAGE	Couloir

CODE_PIECE	225_073
CODE_LOT	LOG_230_077
NOM_USAGE	SDB

CODE_PIECE	229_075
CODE_LOT	LOG_230_077
NOM_USAGE	Salle à manger

CODE_PIECE	225_081
CODE_LOT	LOG_230_077
NOM_USAGE	Chambre 2



CODE_LOT



5.2. Méthodes de dessin pour le calcul des surfaces SU, SDPC, SDO



■ Appareil élévateur

Les trémies seront dessinées sur le calque dédié A_TREMIE à chaque étage sauf au plus bas où une pièce sera dessinée sur le calque dédié A_CONT_PIECE avec le non normalisé « Ascenseur »

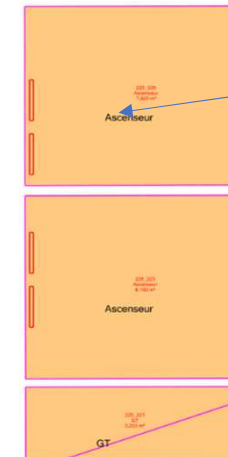
■ Gaines techniques

Comme pour l'ascenseur les trémies seront dessinées sur le calque dédié A_TREMIE à chaque étage sauf au plus bas où une pièce sera dessinée sur le calque dédié A_CONT_PIECE avec le non normalisé « gaine technique »

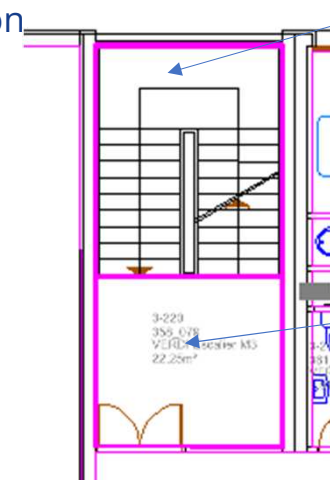
■ Escaliers : paliers et trémies 1/2

Une polyligne doit représenter la trémie, dessinée sur le calque dédié A_TREMIE avec le nom normalisé « Trémie escalier »

Pour le palier, une polyligne doit représenter une pièce sur le calque dédié A_CONT_PIECE avec le nom normalisé « Palier »



CODE_PIECE	400_010
NOM_USAGE	Ascenseur
NOM_NORMALISE	Trémie d'ascenseur



CODE_PIECE	358_079
NOM_USAGE	Escalier
NOM_NORMALISE	Trémie d'escalier

CODE_PIECE	361_085
NOM_USAGE	Palier
NOM_NORMALISE	Palier



5.2. Méthodes de dessin pour le calcul des surfaces SU, SDPC, SDO



■ Escaliers : paliers et trémies 2/2

■ Autre type d'escalier : 2 méthodes

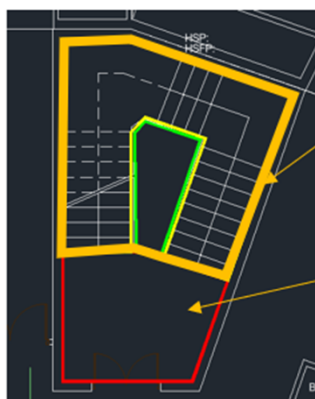


Polilygne dans le layer A_TREMIE : **avec étiquette d'attribut**
Nom normalisé : Trémie d'escalier

Polilygne dans le layer A_TREMIE : **avec étiquette d'attribut**
Nom normalisé : Vide

Polilygne dans le layer A_CONT_PIECE
Nom normalisé : Palier

■ Au plus simple, une seule polygone qui fait le contour de la trémie



Polilygne dans le layer A_TREMIE : **avec étiquette d'attribut**
Nom normalisé : Trémie d'escalier

Polilygne dans le layer A_CONT_PIECE
Nom normalisé : Palier



5.2. Méthodes de dessin pour le calcul des surfaces SU, SDPC, SDO



■ Hauteur de moins de 1,80m

Les espaces de moins de 1,80 m dont les surfaces doivent être identifiées afin de calculer la SDO et SDPC seront représentées par des polygones spécifiques sur le calque dédié S_SURF_INF.1.80m **sans étiquette et ni code**

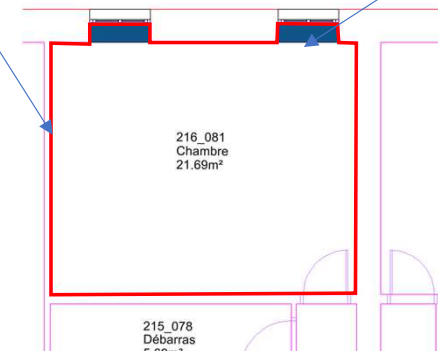


■ Embrasures

Pour le calcul de la SDO et de la SDPC, des polygones complémentaires pourront être ajoutées aux embrasures de portes et de fenêtres donnant sur l'extérieur. La surface cumulée de ces polygones sera déduite de la surface de l'étage. Les embrasures seront portées sur le calque dédié S_SURF_EMBRASSURES **sans étiquette ni code**

Une polygone pour la surface utile dans le calque dédié A_CONT_PIECE

Une polygone pour la surface embrasure dans le calque dédié S_SURF_EMBRASSURES



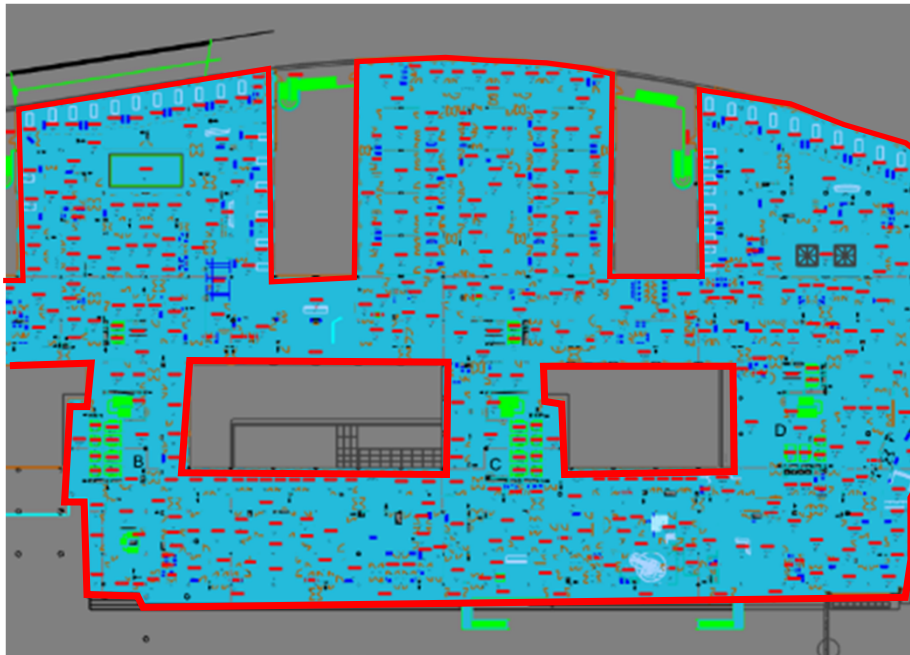


5.2. Méthodes de dessin pour le calcul des surfaces SU, SDPC, SDO



■ SDPC

- Surface SDPC : Dessiner une polyligne fermée faisant le contour intérieur des murs dans le **calque dédié S_CONTOUR_INTERIEUR_SDPC**. L'outil déduira en automatique les locaux à déduire.



Pour réaliser le calcul automatique, faire des hachures **dans le même layer**.

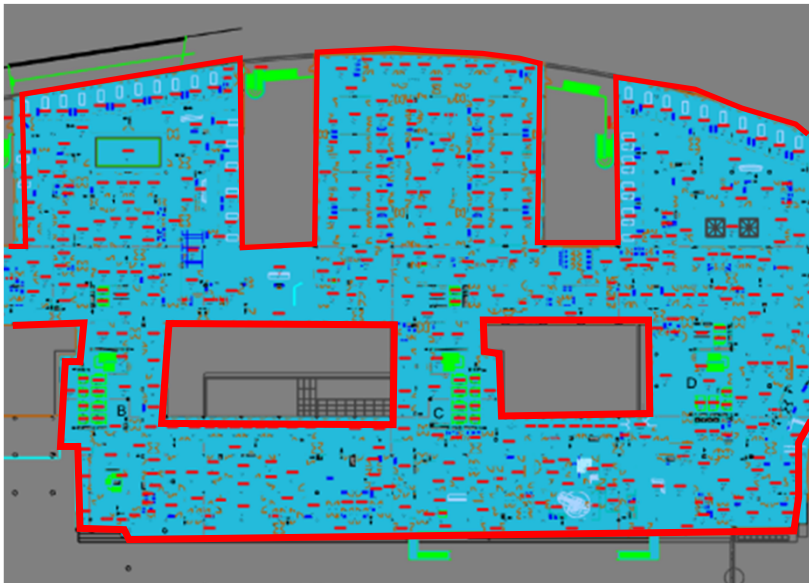


5.2. Méthodes de dessin pour le calcul des surfaces SU, SDPC, SDO

>> ■ SDO : 2 méthodes peuvent être utilisés

1^{er} méthode : *qui est préconisée*

- Surface SDO : Dessiner une polygone fermée faisant le contour intérieur des murs dans le **calque dédié S_CONTOUR_INTERIEUR_SDO**. L'outil déduira en automatique les locaux à déduire.
- **La condition** : les murs porteurs intérieur doivent être en polygone fermée et dans le bon calque A_MUR_STRUCTURE_



Pour réaliser le calcul automatique, faire des hachures **dans le même layer**.

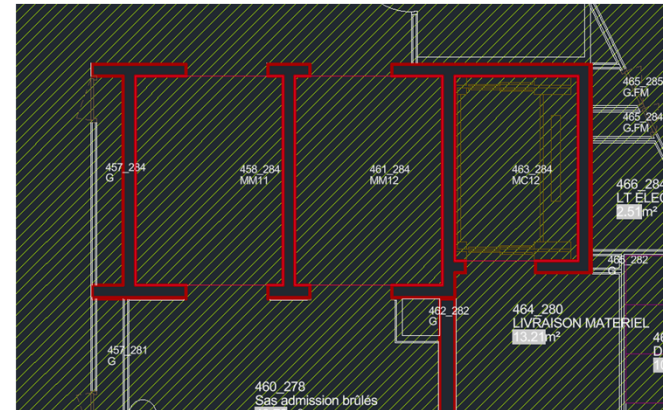
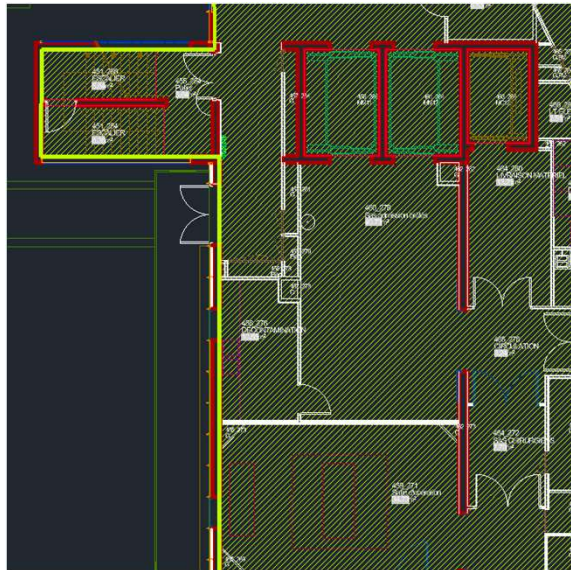


5.2. Méthodes de dessin pour le calcul des surfaces SU, SDPC, SDO



2^{ème} méthode :

- Surface SDO : Dessiner une polygone faisant le contour de l'ensemble des murs porteur intérieurs dans le **calque dédié S_CONTOUR_INTERIEUR_SDO**



Pour réaliser le calcul automatique, faire des hachures **dans le même layer.**



» 6

Plan masse »



Plans masse – Principes généraux



Les plans masse devront être structurés de la même manière que les plans d'intérieur afin de pouvoir consolider les données (surfaces par typologie, occupations...).

Cela nécessite de définir pour les espaces extérieurs :

- Des étiquettes d'attributs pour les différents espaces (par exemple espace vert, stationnement, aire de déchets...) ; des précisions seront apportées pour chaque espace
- Une codification
- Des noms normalisés pour les espaces extérieurs
- Des calques



Plans masse – Calques (1/2) liste non éhaustive



Nom du calque	Description	Contenu
0_Cont_Espace exterieur	Polylignes pour chaque type d'espaces extérieurs avec une étiquette d'attribut et un code unique (XXX_YYY)	
0_Etiqu_Espace exterieur	Affichage des propriétés de chaque espace dont son code	
Abri_Oxygene	Elements graphiques, la surface étant déterminée par la polyligne et son étiquette	
Abri_Velo		
Aire_Dechet		
Aire_Stockage		
Amenagement	Les escaliers, les murets, les chemins, les bordures	
Arbres		
Assainissement*	Tout ce qui est plaque, avaloir, eau, edf....	
Barriere_Auto		
Batiment_emprise_sol	Emprise du batiment au sol	polyligne
Batiment_plan_masse	Vue aérienne du bâtiment (plan masse)	
Cadastre	Limite des parcelles cadastrales	
Cloture		
Cote_Altimetrique		
Espace_Pleine_Terre	Pas d'étiquette d'attribut	polyligne
Espace_Vert		
Espace_Vert_Protege	Pas d'étiquette d'attribut	Polyligne



Plans masse – Calques (2/2) liste non éhaustive



Nom du calque	Description	Contenu
Haie		
Helistation		
Jardin_Enfants		
Marquage_au_sol		
Mobilier_Urbain		
Mur		
Mur_Enceinte		
Parking_Deux_Roues		
Parking_PMR		
Parking_Velo		
Parking_Voiture		
Securite_incendie	Hydrants, zones de rassemblement,...	
Surete	Bornes anti-bélier,	
Texte	Nom de la rue et autre texte	
Texte_numéros	Numéros de l'immeuble ou cage d'escalier	
Trottoir		
Voirie	incluant les stationnements aux abords en indiquant le nombre de places	



» 7

Annexes »



Liste des annexes



- 1. Noms normalisés des locaux**
- 2. Occupants externes**
- 3. Revêtements de sol**

Annexes



Annexe 1 - Noms normalisés des locaux



Voir fichier excel

Annexes 2 & 3 - Occupants externes & Revêtements de sol

I.N.S.E.R.M
Education Nationale
C.N.R.S
Université
Ville de Paris
D.A.S.E.S
E.F.S
Association
Entreprise
Commerce
Autres

Carrelage
Ciment
Enrobé
Lino
Moquette
Parquet
Peinture
Plastique
Textile
Végétal