

NIVEAUX DE REFERENCE ET CONDITIONS DE SITE

ARTICLE 1 Niveaux de référence

1.1 Généralités

Les cotes d'altitude utilisées dans le présent marché sont rapportées au zéro hydrographique local (0 m CM) qui se trouve à 2,92 m au-dessous du zéro de nivellement général de la France 1969 (IGN 69).

Cote Marine (depuis le 01 janvier 1996) = Cote normale (IGN 69) + 2,92 m.

Le titulaire pourra utilement consulter :

Les données du Service Hydrographique et Océanographique de la Marine.

1.2 Marées

Le régime des marées est approximativement le suivant :

Marée	Coefficient	Pleine mer (CM)	Basse mer (CM)
Vives eaux exceptionnelles	120	+6.45 m	+1.60 m
Vives eaux moyennes	90	+5.80 m	+1.60 m
Mortes eaux moyennes	60	+4.90 m	+1,60 m
Mortes eaux exceptionnelles	35	+4.30 m	+2.60 m

Les conditions météorologiques peuvent entraîner des surcotes.

Ainsi, en 2010, lors de la tempête Xynthia, le niveau d'eau atteint, dans le port, était de (+6,72 m) Cote Marine.

ARTICLE 2 Conditions de site

2.1 Conditions de site

Maritime,
Exposé,
Hygrométrie : 100%,
Zone projet immergeable et inondable,
Air salin.
Projection eau de mer.

2.2 Conditions de température

Température variant de -25 à +40°C - Appareil en ou hors service.

2.3 Vents

Les caractéristiques de vents suivant les Règles Neige et Vent sont les suivantes :
Zone 3
Site exposé.

Les vitesses de vent à considérer sont les suivantes :
Vent normal : 35.0 m/s,
Vent extrême : 46.3 m/s,
Vent limite de travail : 23m/s,
Vente limite pour la stabilité : 57 m/s.

2.4 Surcharges admissibles sur les quais, terre-pleins et voie d'accès

Les ouvrages du port sont anciens et hétérogènes du fait de la date de leur construction ainsi que de leur conception.

Les quais, terre-pleins et voies d'accès sont, à priori, dimensionnés pour les charges routières classiques.

Les chargements importants seront disposés de sorte à créer le minimum de contrainte sur les ouvrages du port et voies d'accès.

Si nécessaire, les charges ponctuelles seront réparties afin de limiter la contrainte sur le sol.

X
xxx
x