



Charte graphique GTB

Direction du Patrimoine Immobilier et de la Logistique

Sommaire

Présentation du document

3	Objectifs
---	-----------

Disposition et navigation

4	Disposition d'une vue <ul style="list-style-type: none">• Mise en page
---	---

5	Bandeau Haut <ul style="list-style-type: none">• Retour arrière• Affichage des alarmes• Navigation• Date/heure et météo• Connexion/Déconnexion
---	---

6	Bandeau gauche
---	-----------------------

7	Bandeaux de niveau 2
---	-----------------------------

Graphique

8	Généralité <ul style="list-style-type: none">• Introduction
---	--

8	Convention de couleur
---	------------------------------

9	Animations <ul style="list-style-type: none">• Clignotements• Animations dynamiques
---	---

10	Objets graphiques <ul style="list-style-type: none">• Généralité• Hydraulique• CVC• Electricité
----	---

Présentation du document

Objectifs du document

Ce document regroupe l'ensemble des caractéristiques et des recommandations graphiques à appliquer sur les GTB des différents sites de l'Université de Nantes

Ce support n'a pas vocation à être exhaustif, les éléments présents ici peuvent être adaptés, enrichis tant que la cohérence de l'ensemble est maintenue

La validation des synoptiques et des éléments graphiques qui les composent par la maîtrise d'ouvrage est nécessaire

Les éléments graphiques doivent pouvoir être réutiliser librement par les services de l'université de Nantes et ne pas être verrouillé par des droit d'auteurs ou autres

Disposition et navigation

Disposition d'une vue

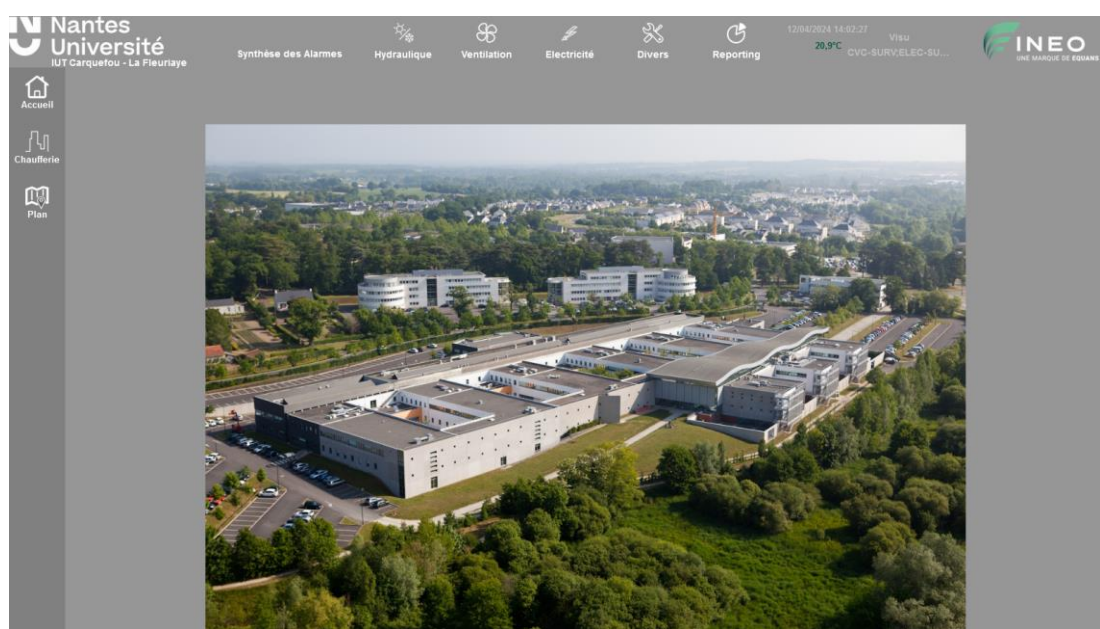
Mise en page

La mise en page d'une supervision est constituée de la manière suivante :

Bandeau Haut		
Bandeau gauche	Bandeau haut niveau 2	
	Bandeau gauche niveau 2	Synoptique

Dans l'objectif de maintenir un maximum de visibilité aux synoptique les bandeaux de niveau deux ne sont pas susceptibles d'être affiché en permanence.

Leurs visibilités doivent être en cohérence avec le synoptique affiché.



Bandeau haut

Le bandeau haut contient les informations importantes de l'application ainsi que les grands axes de navigation

Il devra contenir à minima les informations suivantes :

Retour arrière

Si le bouton précédent de la navigation web n'est pas fonctionnel, un bouton de retour arrière doit être mis en place.

Affichage des alarmes

Doit apparaître le nombre d'alarmes présente non acquitter du site visualisé trié par priorité d'alarmes. Un clic sur l'un de ces éléments entraîne l'ouverture du synoptique d'alarmes.

Navigation

Dans ce bandeau des boutons de navigation doivent être présent. Habituellement la navigation par métier (CVC,Hydraulique,etc..) est intégrée ici.

Il est possible d'ajouter des boutons de navigation spécifique aux site (Reporting, Divers, etc...)

Date/heure et météo

La date et l'heure du système GTB doit être affiché. Si le site dispose d'information météo, elles seront également affichées.

Connexion/déconnexion

Dans ce bandeau doit apparaître un moyen de se connecter et se déconnecter. Les application web nécessitant de se connecter avant l'affichage de cette page la déconnexion doit y être possible.

Exemple



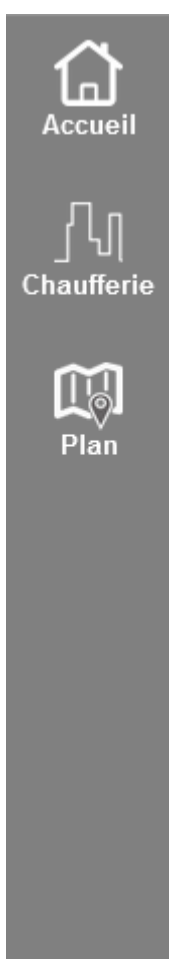
Bandeau gauche

Le bandeau gauche est également utilisé pour naviguer dans l'application. Cependant ce dernier est à privilégier pour des boutons d'accès

Le bandeau gauche est à utiliser sous la forme de « favoris »

Ainsi les boutons présents dans ce bandeau donneront accès à des synoptiques sans passer par la navigation métier, et donc donné accès à des équipements critique ou nécessaire à la bonne compréhension du fonctionnement du site.

Exemple : Chaufferie, courbes etc



Bandeaux de niveau deux

Ce deuxième niveau de navigation est à privilégier pour la navigation entre les équipements et les étages.

Navigation métier

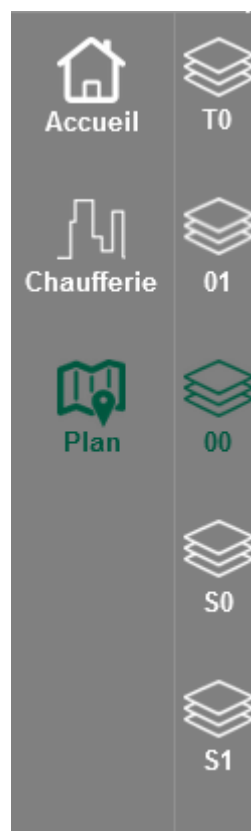
Dans le cadre de la navigation métier le bandeau de niveau deux peut être utilisé pour naviguer entre les équipements.

Dans le cas où l'opérateur choisit d'afficher le métier « hydraulique » le bandeau affichera l'ensemble des sous-stations

Navigation géographique

Dans le cadre de la navigation métier le bandeau de niveau deux peut être utilisé pour naviguer entre les étages.

Ces bandeaux ne seront affichés que si nécessaire



Graphique

Généralité

Introduction

Ce chapitre contient les aspects graphiques standard à appliquer dans les applications GTB / GTC de l'université de Nantes

Convention de couleurs

La couleur est un attribut que les utilisateurs traitent rapidement, il est donc important de ne pas en abuser.

Alarmes :

Utilisez des couleurs vives et intenses. N'utilisez pas ces couleurs pour autre chose.

Informations

Utilisez des couleurs moins intenses et froides. Ces couleurs sont moins gênantes mais différencient toujours clairement les données des informations statiques.

Commandes

Les commandes avec lequel l'utilisateur peuvent interagir doivent se différencier des informations. Le fond ou la couleur de la valeur doit être différent

Arrière-plan :

Utilisez une couleur d'arrière-plan non saturée, telle que le gris clair, car elle aura un minimum d'interférences avec les autres choix de couleurs.

Animations

Clignotements

Le clignotement ne doit être utilisé que pour annoncer une condition qui nécessite l'attention immédiate de l'utilisateur

Le clignotement est à proscrire pour du texte, utiliser plutôt un voyant ou un cadre pour le signaler

Dans le cas d'une alarme le clignotement doit cesser une fois cette dernière pris en compte

Animations dynamiques

Dans l'objectif de ne pas surcharger le visuel et d'accéder rapidement à l'information, les animations dynamiques ne sont proscrites dans les applications GTB/GTC de l'université de Nantes.

Il est recommandé de changer la couleur d'une pompe pour indiquer son état.

Objets graphiques

Dans le cadre de la mise en place de la GTB sur le site de l'IUT la Fleuriaye des objets graphiques ont été développée.

Pour maintenir la cohérence des applications ces éléments graphiques doivent être employés au maximum.







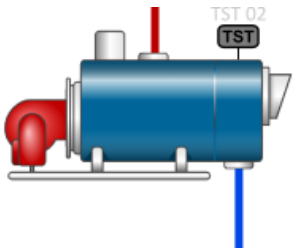
Dans le cadre d'un projet les images au format png pourront être accessible au prestataire

L'utilisation d'objets 3D est à limiter

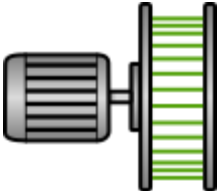
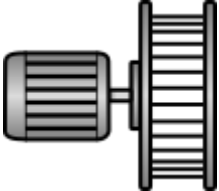
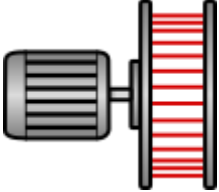
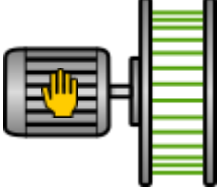
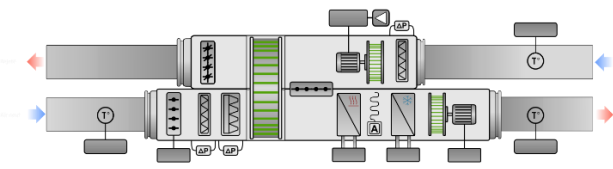
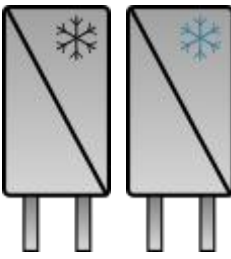
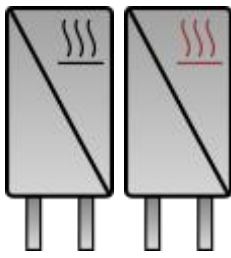
Généralité

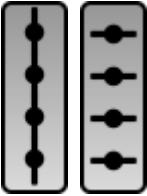
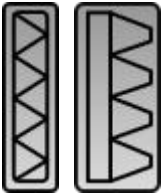
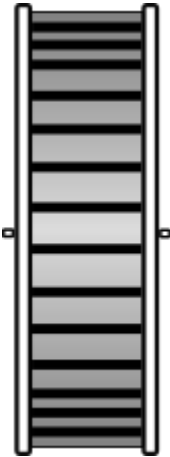
- Le vert est utilisé pour indiquer un équipement en marche
- Le rouge pour indiquer un équipement en défaut
- Le gris pour indiquer un équipement à l'arrêt
- Une main sera ajoutée pour indiquer que l'état en cours est dû à un forçage de la supervision

Hydraulique

	<ul style="list-style-type: none"> • Pompe en marche
	<ul style="list-style-type: none"> • Pompe à l'arrêt
	<ul style="list-style-type: none"> • Pompe en défaut
	<ul style="list-style-type: none"> • Pompe forcée en marche
	<ul style="list-style-type: none"> • Pompe double
	<ul style="list-style-type: none"> • Vanne 3 voies
	<ul style="list-style-type: none"> • Chaudière gaz

CVC

	<ul style="list-style-type: none"> • Ventilateur en marche
	<ul style="list-style-type: none"> • Ventilateur à l'arrêt
	<ul style="list-style-type: none"> • Ventilateur en défaut
	<ul style="list-style-type: none"> • Ventilateur forcée en marche
	<ul style="list-style-type: none"> • Central de traitement d'air
	<ul style="list-style-type: none"> • Batterie froide
	<ul style="list-style-type: none"> • Batterie chaude

	<ul style="list-style-type: none"> • Registre
	<ul style="list-style-type: none"> • Filtre
	<ul style="list-style-type: none"> • Roue

Electricité

Les éléments graphiques liés à un unifilaire devront respecter la réalité du réseau électrique du site



