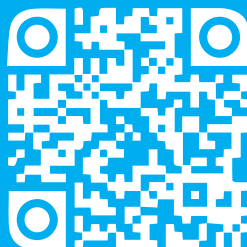




Autocad CHUGA

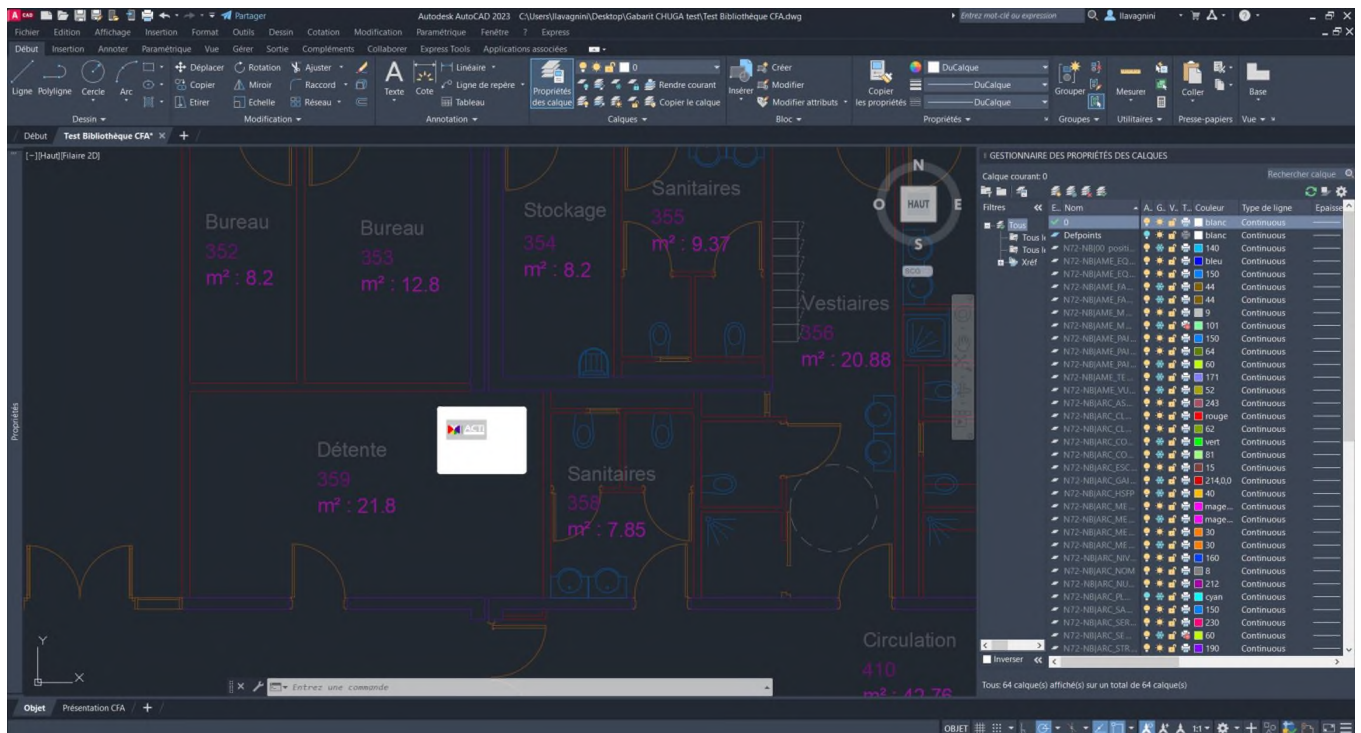
Création d'un bloc avec attributs



Création le 20/04/2022
Par Lavagnini Loïc

- **Dessiner l'objet**

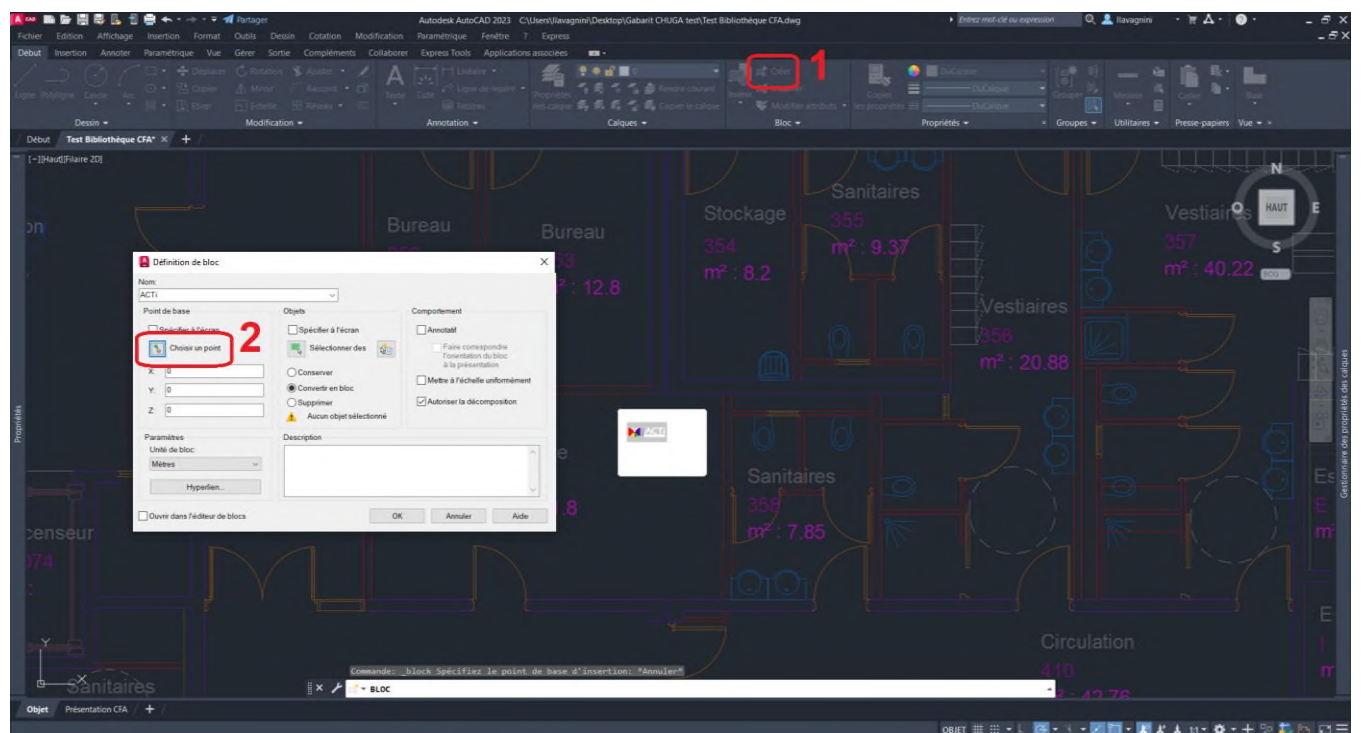
Pour avoir une taille d'objet adapter et à l'échelle, insérer un plan en Xref, et dessiner l'objet sur le calque 0.



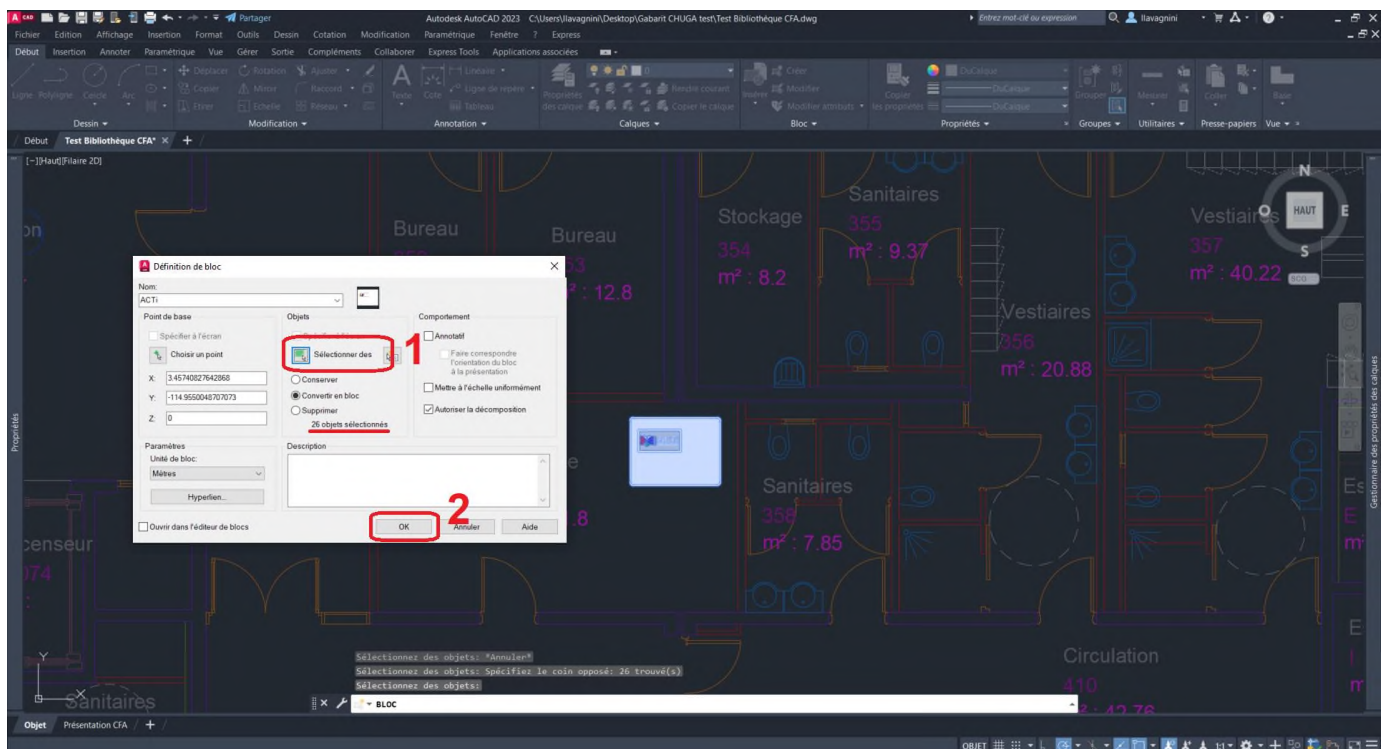
Les couleurs principales (hachures principales et lignes) seront « Du Calque ».

- **Créer le bloc**

Cliquer sur créer, écrire un nom (ACTi), cliquer sur « Choisir un point » et choisir ce point sur le dessin. Cela sera le point d'insertion du bloc.

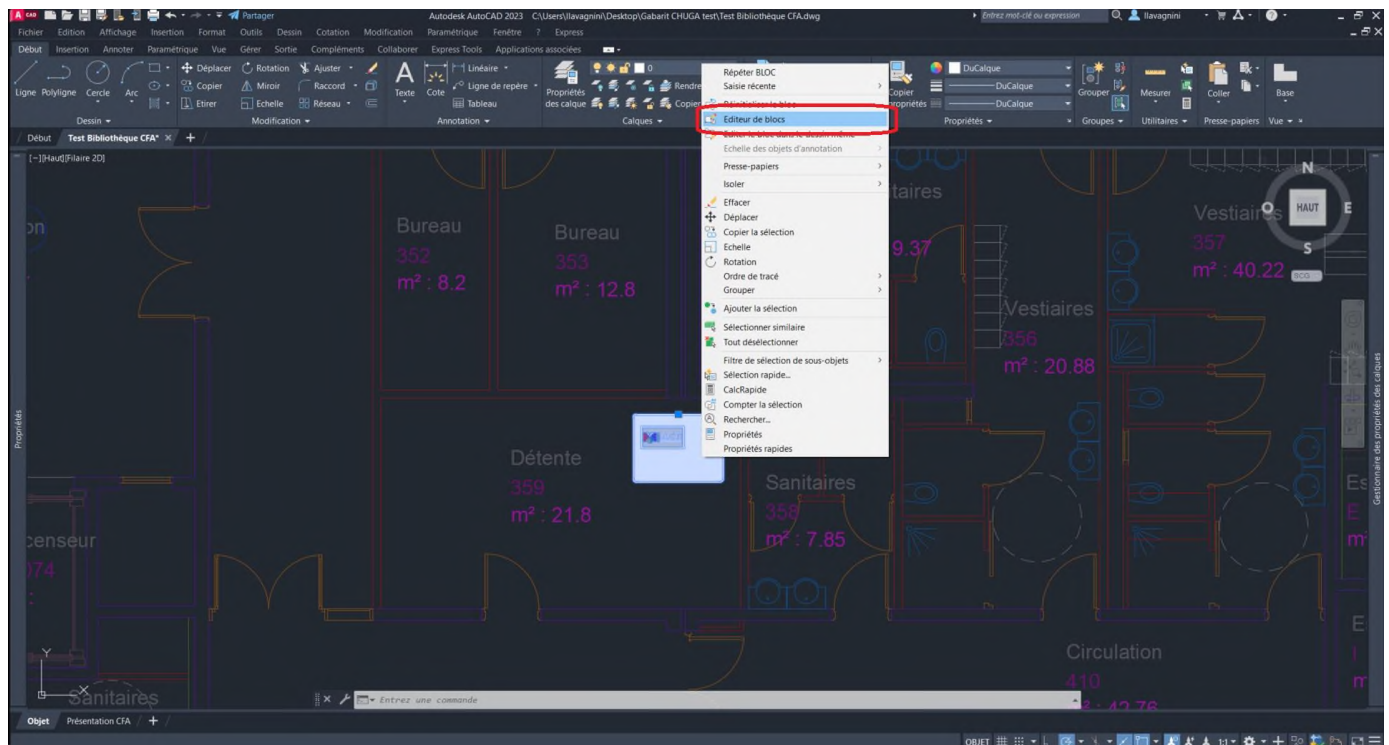


Cliquer sur « Sélectionner des », sélectionner tous les objets du bloc. Le nombre d'objets apparaît dessous. Et cliquer sur OK, le bloc est créé.

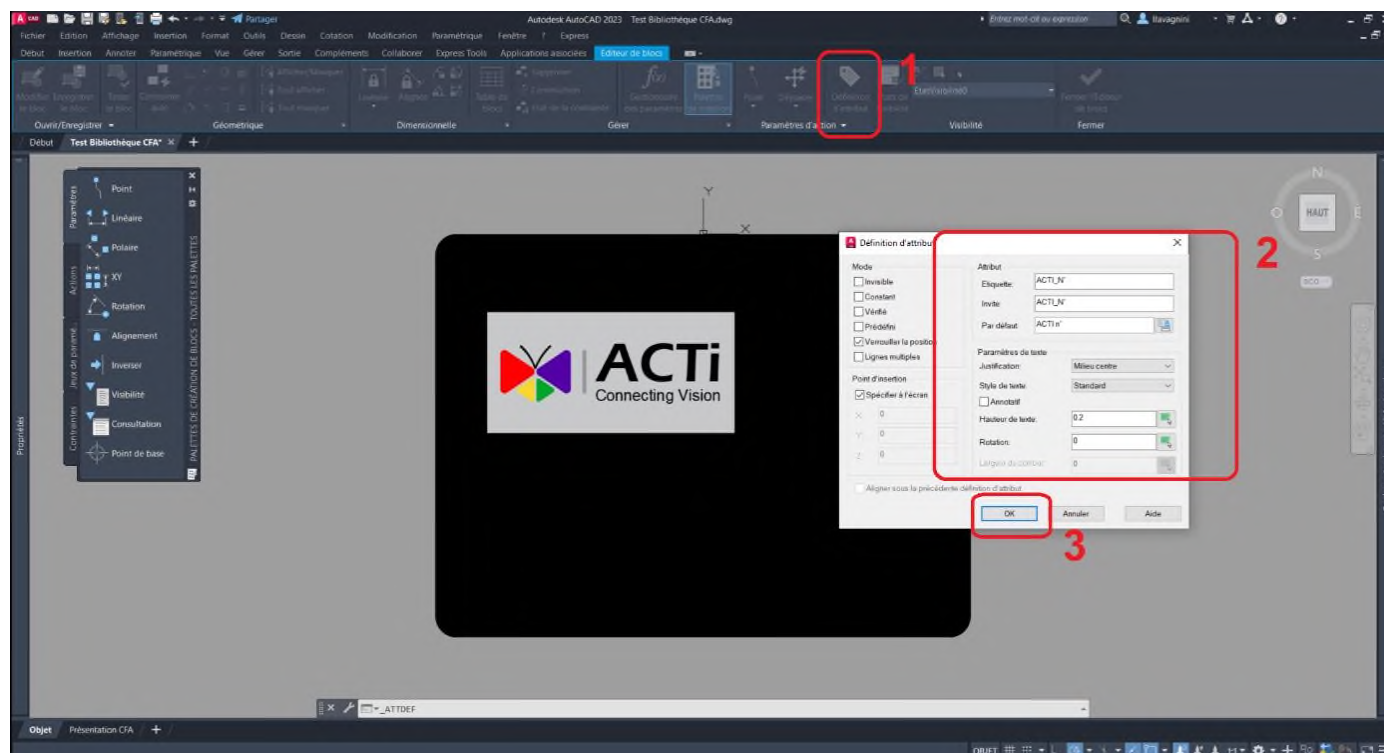


- **Création des attributs**

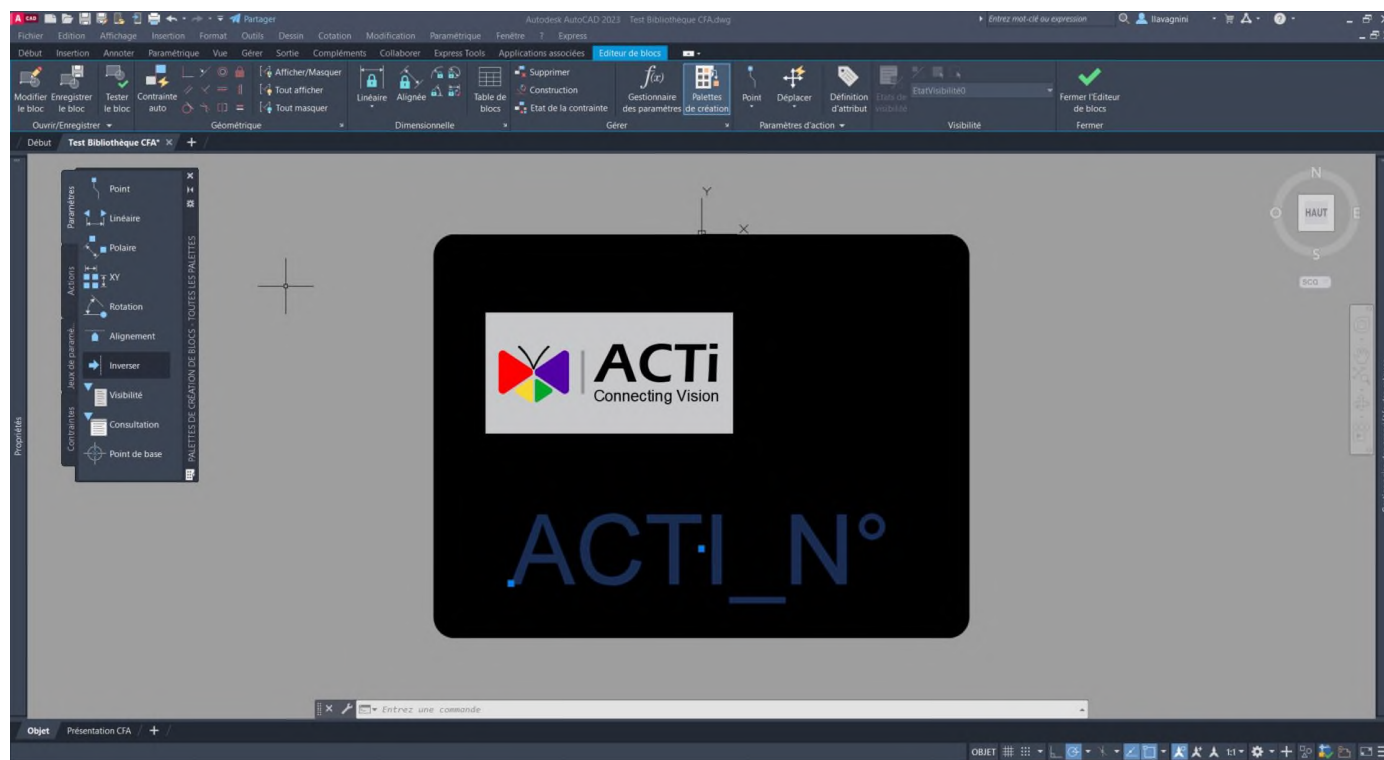
Sélectionner le bloc, clic droit sur le bloc et cliquer sur « Editeur de blocs ».



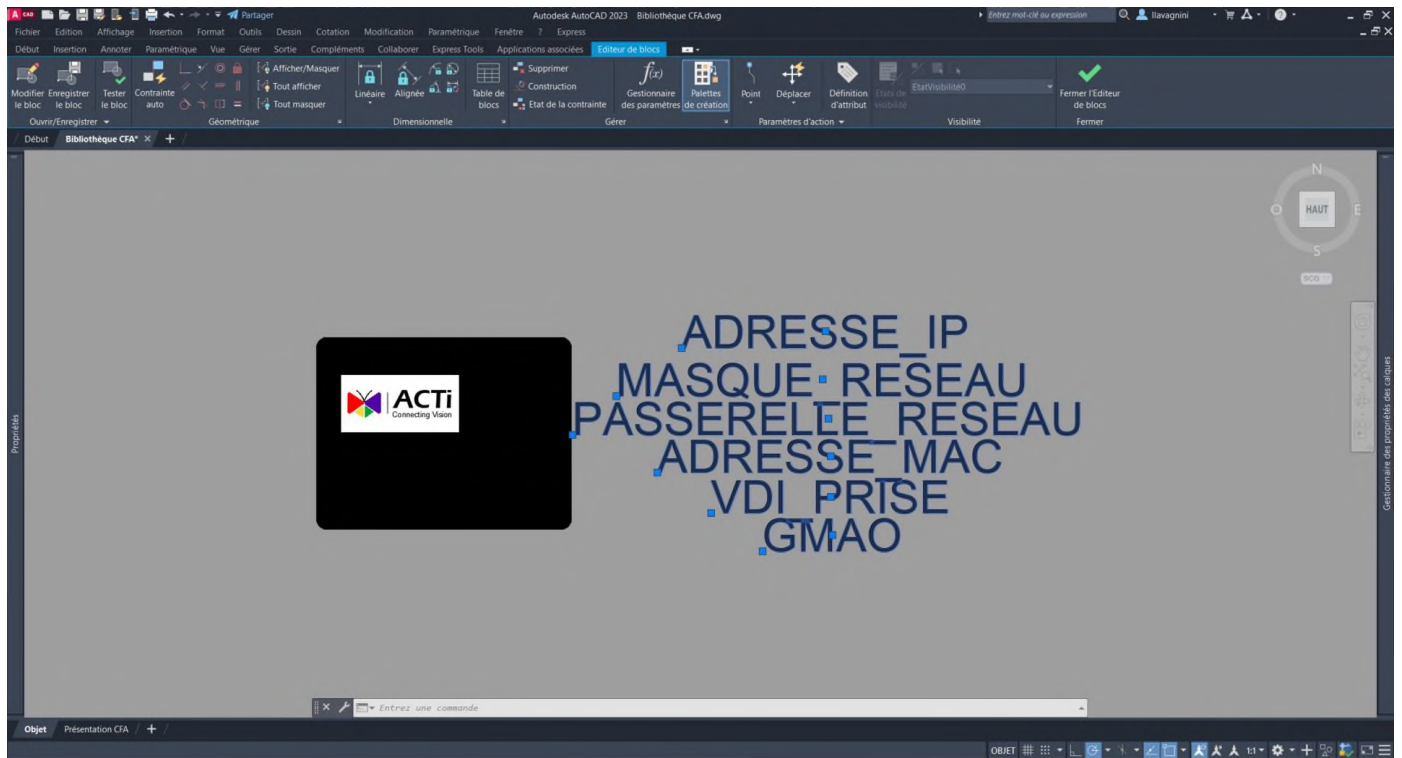
Cliquer sur « Définition d'attribut », remplir l'« Etiquette » (qui sera affichée dans l'éditeur de blocs), l'« Invite » (qui doit être le même que les caractéristiques de la GMAO pour une facilité d'exportation) et le « Par défaut qui s'affichera dans l'objet si il n'est pas modifié à l'insertion du bloc).



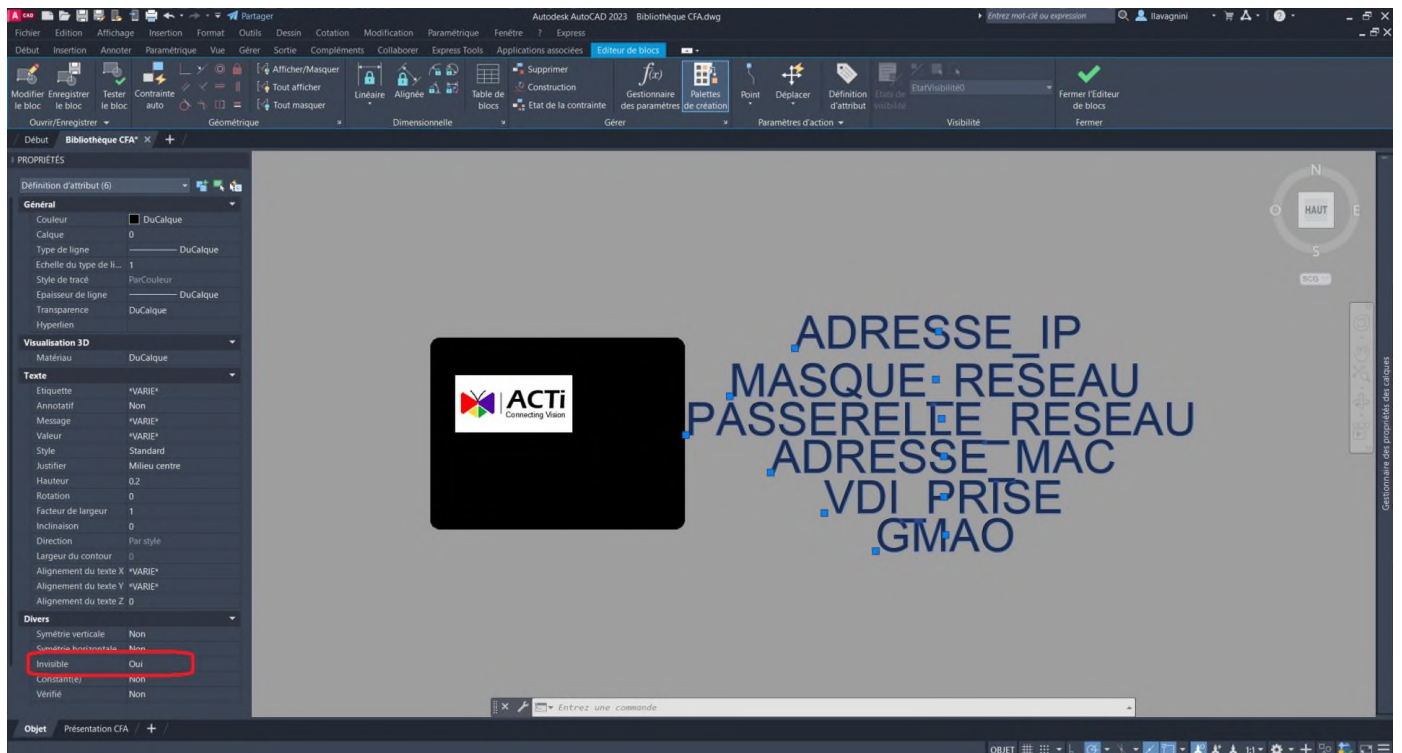
Cliquer sur « OK » puis insérer l'attribut à l'emplacement désiré.



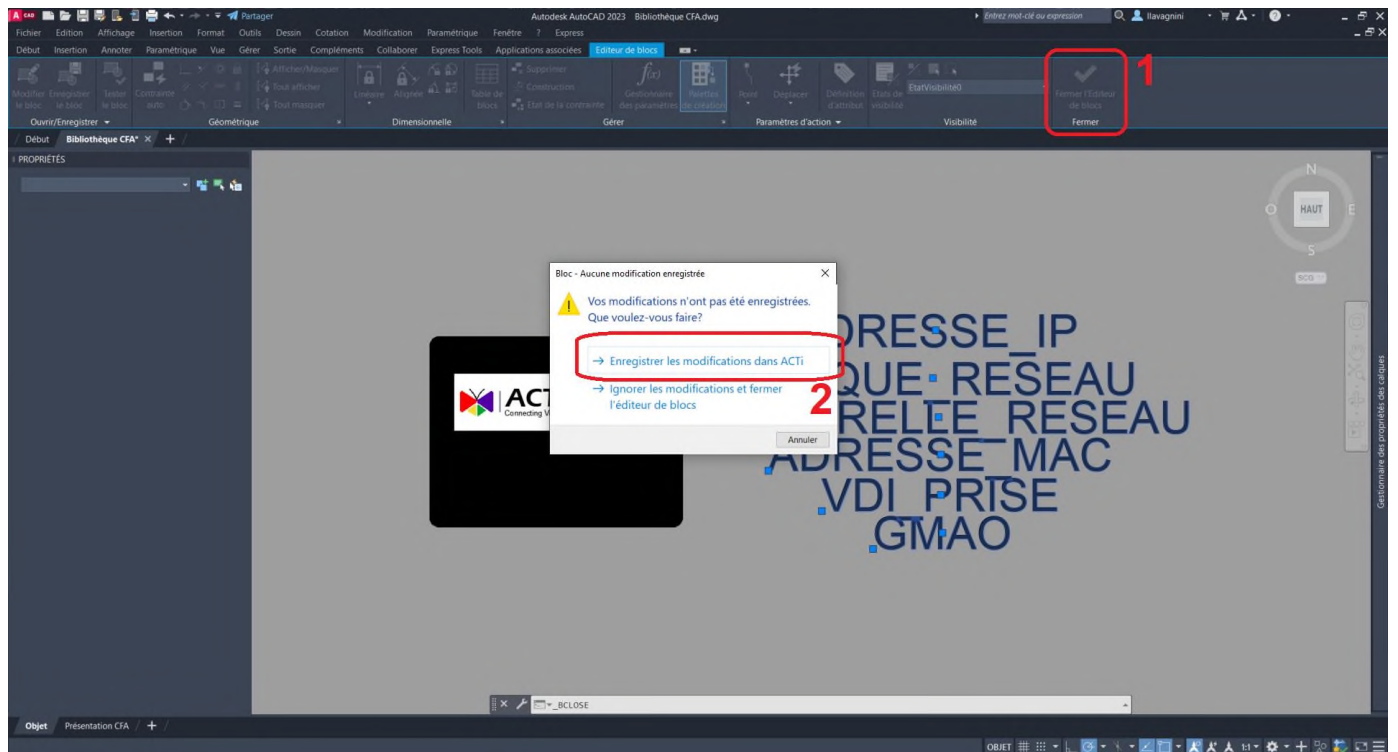
Créer tous les attributs du bloc, et sélectionner tous les attributs à rendre invisible sur le dessin.



Dans la « fenêtre des propriétés » (Ctrl+1), dans « Divers », mettre « oui » dans la ligne « Invisible ».

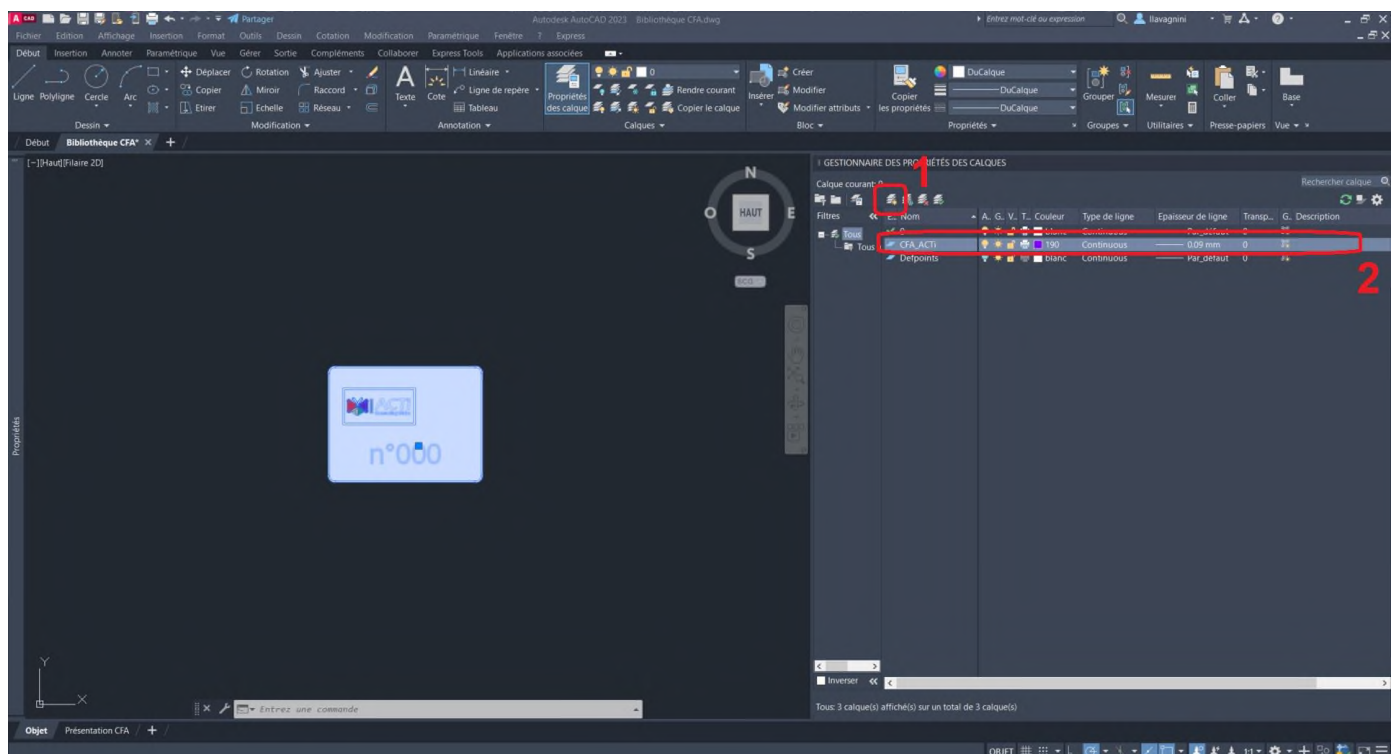


Fermer l'éditeur de bloc et enregistrer les modifications.

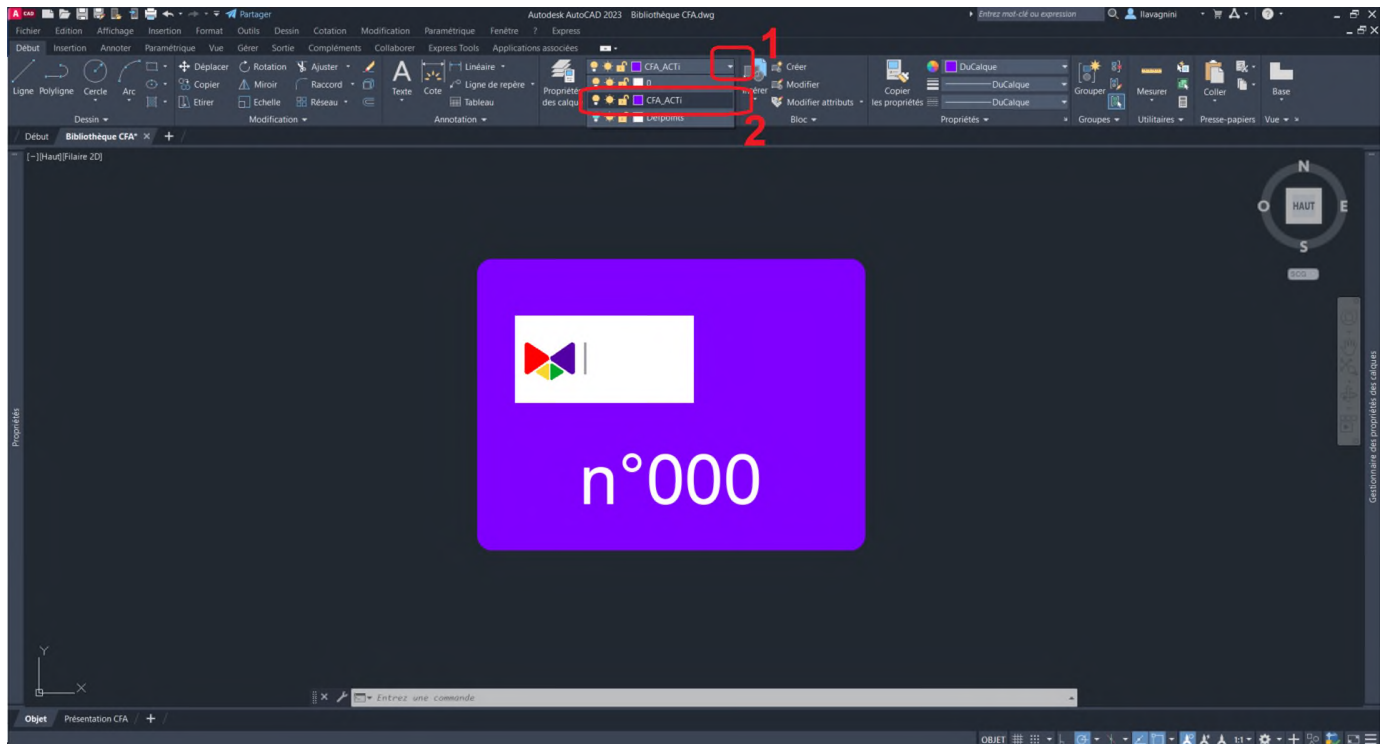


- **Création du calque**

Dans le « Gestionnaire des propriétés de calques » cliquer sur le logo créer. Nommer le calque (METIER_Euipement), choisir une couleur, un type de ligne et une épaisseur de ligne.



Sélectionner le bloc, cliquer sur la flèche de défilement des calques puis sélectionner le calque concerné.



Le bloc prend automatiquement les caractéristiques du Calque.

